

Data.....

Załącznik nr 5

.....  
pieczęć adresowa

## FORMULARZ OFERTOWY (Część 5)

*Gmina Koźmin Wielkopolski*

*Stary Rynek 11*

*63- 720 Koźmin Wlkp.*

W odpowiedzi na ogłoszenie nr 288393 - 2011 z dnia 04.11.2011r. do wzięcia udziału w zamówieniu publicznym w trybie przetargu nieograniczonego **na zakup i dostawę pomocy i materiałów dydaktycznych dla Szkoły Podstawowej w Mokronosie (część 5)** przedkładamy niniejszą ofertę, oświadczając jednocześnie, że zrealizujemy zamówienie zgodnie z wszystkimi warunkami postawionymi przez Zamawiającego oraz informujemy, że akceptujemy w całości wszystkie warunki zawarte w dokumentacji przetargowej.

1.Oferta została złożona przez .....

.....  
Podać nazwę i adres składającego ofertę

2.Oferujemy wykonanie zamówienia (część 5) za cenę brutto .....zł

(słownie.....)

.....  
podpis osoby upoważnionej  
do składania oświadczeń woli w imieniu oferenta

\* do formularza ofertowego należy dołączyć szczegółową kalkulację cenową (szczegółowy zakres zamówienia)

**Szczegółowy zakres zamówienia dla części 5  
(szczegółowa kalkulacja cenowa)**

Lp	Nazwa	Opis przedmiotu zamówienia	Cena jednostkowa [zł]	Sztuk	Razem [zł]
1	Zestaw kontrolny PUS	Zamykane pudełko z tworzywa w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. pudełka 25 x 10 cm</li> <li>• 12 klocków, wym. 4 x 4 cm</li> </ul>		10	
2	Zgadywanka lato	Zgadywanki zawierająca bogaty zbiór zagadek, łamigłówek i rymowanek, które tematycznie związana jest z letnią porą roku i wydarzeniami następującymi w roku szkolnym. Dostarczają dzieciom nowego słownictwa, wiadomości o zjawiskach zachodzących w przyrodzie i prawach nią rządzących, a także o ich najbliższym otoczeniu. Zawarty materiał językowy służy doskonaleniu umiejętności czytania ze zrozumieniem oraz poprawnego pisania i mówienia.		1	
3	Zgadywanka jesień	Zgadywanki zawierająca bogaty zbiór zagadek, łamigłówek i rymowanek, które tematycznie związana jest z jesienną porą roku i wydarzeniami następującymi w roku szkolnym. Dostarczają dzieciom nowego słownictwa, wiadomości o zjawiskach zachodzących w przyrodzie i prawach nią rządzących, a także o ich najbliższym otoczeniu. Zawarty materiał językowy służy doskonaleniu umiejętności czytania ze zrozumieniem oraz poprawnego pisania i mówienia.		1	
4	Zgadywanka zima	Zgadywanki zawierająca bogaty zbiór zagadek, łamigłówek i rymowanek, które tematycznie związana jest z zimową porą roku i wydarzeniami następującymi w roku szkolnym. Dostarczają dzieciom nowego słownictwa, wiadomości o zjawiskach zachodzących w przyrodzie i prawach nią rządzących, a także o ich najbliższym otoczeniu. Zawarty materiał językowy służy doskonaleniu umiejętności czytania ze zrozumieniem oraz poprawnego pisania i mówienia.		1	
5	Zgadywanka wiosna	Zgadywanki zawierająca bogaty zbiór zagadek, łamigłówek i rymowanek, które tematycznie związana jest z wiosenną porą roku i wydarzeniami następującymi w roku szkolnym. Dostarczają dzieciom nowego słownictwa, wiadomości o zjawiskach zachodzących w przyrodzie i prawach nią rządzących, a także o ich najbliższym otoczeniu. Zawarty materiał językowy służy doskonaleniu umiejętności czytania ze zrozumieniem oraz poprawnego pisania i mówienia.		1	
6	Królewna Śnieżka 1	Książeczka ucząca dziecko czytania ze zrozumieniem, ortografii i gramatyki języka polskiego		5	
7	Łatwe ćwiczenia do nauki	Ćwiczenia przybliżające dzieciom zagadnień związanych z literami, sylabami, spółgłoskami i		1	

	czytania 1	samogłoskami. Dzięki ćwiczeniom dziecko w zabawny sposób przyswaja nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędza czas ucząc się poprzez zabawę.			
8	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 2	Ćwiczenia przybliżające dzieciom zagadnień związanych z literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki ćwiczeniom dziecko w zabawny sposób przyswaja nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędza czas ucząc się poprzez zabawę.		1	
9	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 3	Ćwiczenia przybliżające dzieciom zagadnień związanych z literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki ćwiczeniom dziecko w zabawny sposób przyswaja nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędza czas ucząc się poprzez zabawę.		1	
10	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 4	Ćwiczenia przybliżające dzieciom zagadnień związanych z literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki ćwiczeniom dziecko w zabawny sposób przyswaja nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędza czas ucząc się poprzez zabawę.		1	
11	ABC 1	Rozpoznawanie i rozróżnianie liter A - L. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczce ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy.		3	
12	ABC 2	Obejmuje swoim zakresem litery alfabetu od Ł do Z. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczce ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy.		3	
13	ABC 3	Obejmuje swoim zakresem dwuznaki. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczce ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy.		4	
14	Analiza i synteza wzrokowa – zestaw ćwiczeń	Zestaw ćwiczeń przygotowujących dzieci do nauki czytania i pisanie lub pomagających w pokonaniu trudności z nabywaniem tych umiejętności. Teczka zawiera 47 kart formatu A4 z ćwiczeniami + tekturowe elementy do układania. Część kart wymaga wcześniejszego przygotowania (rozcięcia). Kolejne zdania ułożone są zgodnie z zasadą stopniowania trudności. Różnorodny materiał: kolorowe, czarno - białe i konturowe rysunki umożliwiają dzieciom stymulację i rozwój w zakresie analizatora wzrokowego.		1	
15	311 szlaczków i zygzaczków	Ćwiczenia grafomotoryczne usprawniające rękę piszącą Książka zawierająca szlaczki i zygzaki usprawniające rękę piszącą. Rysowanie zaproponowanych wzorów ma kształtować płynność i precyzję ruchów ręki piszącej, doskonalić technikę pisania, ćwiczyć koncentrację uwagi, a także rozwój spostrzegawczość. • Format A4, • Str. 108		10	
16	Małymi kroczkami. Kaligrafia	Opracowanie przeznaczone dla uczniów klas zerowych i pierwszych szkoły podstawowej. Karty pracy można wykorzystywać w trakcie lekcji, zajęć wyrównawczych oraz jako materiał do		2	

		<p>samodzielnej pracy w domu. Autorka przedstawia ćwiczenia grafomotoryczne utrwalające znajomość liter oraz ich prawidłowy zapis w liniaturze.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format A4</li> <li>• 47 str</li> </ul>			
17	Ćwiczenia grafomotoryczne dla klas 0 – I	<p>Klasa 0-I. Zeszyt 1. Przeznaczone są dla dzieci, które przygotowują się do czynności pisania oraz dla tych, którym pisanie sprawia trudność. Zeszyt nr 1 przeznaczony jest głównie dla dzieci będących w początkowym etapie pisania, a więc w klasach 0-1. Zawiera łatwiejsze ćwiczenia wymagające wykonywania szerszych i swobodniejszych ruchów ręki, sprzyjających jej rozluźnieniu i usprawnieniu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format A4,</li> <li>• 36 stron</li> </ul>		2	
18	Zwierzaczki i szlaczki – ćw. grafomotoryczne	<p>Opracowanie dla dzieci mających trudności z kształtnym pisaniem. Zawarte ćwiczenia – uczące prawidłowego kreślenia i łączenia liter – poprzedzone zostały zadaniami, które pomagają poprawić sprawność ręki i przygotowują do wysiłku związanego z nauką pisania. Najpierw dziecko rysuje zwierzęta po śladzie i je koloruje. Potem kreśli odpowiednie wzory i szlaczki. Wreszcie zapoznaje się z prawidłowym sposobem i kierunkiem kreślenia liter, a także właściwym sposobem ich łączenia. Prezentowane ćwiczenia służą wyrobieniu prawidłowego napięcia mięśniowego ręki piszącej, doskonałą koncentrację uwagi oraz pamięć wzrokową i ruchową, usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową i orientację kierunkową, a przy tym wzbogacają słownictwo dziecka o nazwy zwierząt, sprzyjają także utrwaleniu znajomości kolorów.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format: A4</li> <li>• 92 str.</li> </ul>		2	
19	Cyferki i szlaczki – ćw. grafomotoryczne	<p>Ćwiczenia doskonalące prawidłowe kreślenie cyfr i znaków matematycznych. Dziecko najpierw rysuje znaki po śladzie i wypełnia ich wnętrza różnymi technikami plastycznymi, potem kreśli wzory i szlaczki, a na końcu wykonuje główne zadanie – pisze w liniach i kratkach cyfry i znaki matematyczne. Przy każdym znaku umieszczono kropki, strzałki oraz cyfry, które informują o kierunku i kolejności wykonywanych ruchów. Na końcu książki znajdują się ćwiczenia podsumowujące. Zeszyt dla dzieci które mają trudności z kształtnym pisaniem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format: A4</li> <li>• 40 str.</li> </ul>		5	
20	Owoce i szlaczki - ćw. grafomotoryczne	<p>Zeszyt opracowany z myślą o dzieciach mających trudności z kształtnym pisaniem. Zawarte ćwiczenia – uczące prawidłowego kreślenia i łączenia liter – poprzedzone zadaniami, które pomagają poprawić sprawność ręki i przygotowują do wysiłku związanego z nauką pisania. Dziecko najpierw rysuje owoce oraz warzywa po śladzie i je koloruje. Potem kreśli odpowiednie wzory i szlaczki. Wreszcie zapoznaje się z prawidłowym sposobem i kierunkiem kreślenia liter, a także właściwym sposobem ich łączenia. Ćwiczenia służące wyrobieniu prawidłowego napięcia</p>		5	

		<p>mięśniowego ręki piszącej, doskonalące koncentrację uwagi oraz pamięć wzrokową i ruchową, usprawniające koordynację wzrokowo-ruchową i orientację kierunkową, a przy tym wzbogacające słownictwo dziecka o nazwy owoców i warzyw, sprzyjają także utrwaleniu znajomości kolorów.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format: A4</li> <li>• 72 str</li> </ul>			
21	Ćwiczenia rozwijające sprawność ruchową	<p>H. Tymichova. Zbiór różnorodnych i ciekawych ćwiczeń grafomotorycznych wraz z komentarzem metodycznym. Format: B5,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 68 str.</li> </ul>		5	
22	Małymi kroczkami - Ćwiczenia do zajęć wyrównawczych dla klas I - II	<p>Zestaw 50 kart pracy przygotowanych dla dzieci z trudnościami edukacyjnymi. Zaprezentowane zadania mają na celu utrwalanie obrazu graficznego liter oraz cyfr oraz wspomaganie umiejętności pisania i liczenia. Ćwiczenia stymulują rozwój percepcji wzrokowej, koordynacji wzrokowo - ruchowej, sprawności grafomotorycznej, koncentracji uwagi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format A4,</li> <li>• 50 str.</li> </ul>		5	
23	EduSensus Dysleksja	<p>Specjalistyczne oprogramowanie wspomagające profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną, które pozwala na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej dla dziecka terapii trudności w nauce czytania i pisania. Ta seria programów przeznaczona jest dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia dydaktyczne i korekcyjno-kompensacyjne z dziećmi mającymi trudności w nauce czytania i pisania, przede wszystkim dla uczniów z ryzyka dysleksji oraz z dysleksją rozwojową. Składa się z modułu wspomagającego diagnozę oraz modułu terapeutycznego. Seria wzbogacona jest o zestaw pomocy dydaktycznych, które będą urozmaicać i uzupełniać zaprogramowany w programach komputerowych sposób postępowania terapeutycznego w przypadku trudności w nauce.</p>		1	
24	Tabliczki ze szlaczkami 1	<p>6 dużych, dwustronnych tabliczek z ciekawymi rysunkami - narysowanymi linią kropkowaną. Rysowanie po linii stymuluje rozwój sprawności grafomotorycznej, koordynacji wzrokowo-ruchowej, koncentracji, utrwała nawyk pisania od lewej do prawej strony.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. 36 x 30 cm</li> <li>• od 4 lat</li> </ul>		1	
25	Szlaczowane zwierzątko - słonik	<p>Nieodzowna pomoc edukacyjna, której celem jest przygotowanie dziecka do nauki pisania. Zadaniem dziecka jest prowadzenie kuleczki po wyznaczonym torze za pomocą specjalnej drewnianej pałeczki na sznureczku, zakończonej magnesem. Rozwija sprawność grafomotoryczną dziecka oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Ćwiczenia usprawniają rękę dziecka, wyrabiając nawyk prawidłowego trzymania przyboru do pisania. Służą także doskonaleniu orientacji przestrzennej, koncentracji uwagi oraz rozwijaniu spostrzegawczości.</p>		1	

		Wykonane z drewna. wym. 97,5x 1,5 x 24 cm			
26	Szlaczkowane zwierzątko - kaczuska	Nieodzowna pomoc edukacyjna, której celem jest przygotowanie dziecka do nauki pisania. Zadaniem dziecka jest prowadzenie kuleczki po wyznaczonym torze za pomocą specjalnej drewnianej pałeczki na sznureczku, zakończonej magnesem. Rozwija sprawność grafomotoryczną dziecka oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Ćwiczenia usprawniają rękę dziecka, wyrabiając nawyk prawidłowego trzymania przyboru do pisania. Służą także doskonaleniu orientacji przestrzennej, koncentracji uwagi oraz rozwijaniu spostrzegawczości. Wykonane z drewna. wym. 87 x 1,5 x 20 cm		1	
27	Tabliczki ze szlaczkami 2	6 dużych, dwustronnych tabliczek ze szlaczkami przygotowującymi do nauki pisania. Dziecku proponowane są wzory łatwe i trudniejsze, również znaki literopodobne. Rysowanie po linii stymuluje rozwój sprawności grafomotorycznej, koordynacji wzrokowo - ruchowej, koncentracji, utrwała nawyk pisania od lewej do prawej strony. <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. 36 x 30 cm</li> <li>• od 5 lat</li> </ul>		2	
28	Znajdź różnice 3 – karty obrazkowe	Gra polega na odnalezieniu, wszystkich różnic znajdujących się na parach kart, im więcej różnic tym stopień trudności jest większy. Opakowanie zawiera: 77 kart w tym 60 z różnicami oraz 17 kart ze znakami ? i !, które służą do kontroli, ile jeszcze zostało różnic do odgadnięcia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. karty 9 x 9 cm</li> <li>• od 3 do 8 różnic</li> </ul>		2	
29	Puzzle zwierzęta z podpisem	Układanka pomocna w nauce czytania. Każdy obrazek podzielony jest na 3 elementy, które po złożeniu tworzą wyraz. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12 zwierzątek</li> <li>• 36 elem. o wym. 13 x 13 cm</li> </ul>		2	
30	Dźwięki z otoczenia - gra	Pomoc składa się z 60 plastikowych żetonów o śr. 3 cm, płyty CD z nagraniami 48 różnych odgłosów otoczenia ułożonych w 6 serii (czas nagrania 60 min), 6 kart ilustrujących park, ulicę, plażę, las, ogród i kuchnię. Treść każdej z kart odpowiada 8 dźwiękom znajdującym się na płycie. Zadaniem dziecka jest określić jaki dźwięk natury usłyszało i zaznaczyć żetonem odpowiedni przedmiot na planszy. Gra uczy koncentracji uwagi na dźwięku, identyfikowania i różnicowania dźwięków oraz rozwija słownictwo. Może być wykorzystywana do pracy indywidualnej i grupowej. <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. kart 33 x 22 cm</li> </ul>		1	

31	Głoski do zabawy	<p>Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo - słuchowo - ruchową, koncentrację słuchową - umiejętność bardzo ważna w nauce czytania i pisania. Zawartość: 55 kart żabek</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 55 kart instrukcji</li> <li>• plansza</li> <li>• 5 pionków</li> <li>• kostka</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>		2	
32	Sylaby do zabawy	<p>Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo - słuchowo - ruchową, koncentrację słuchową - umiejętność bardzo ważna w nauce czytania i pisania. Zawartość: 55 kart biedronek</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 55 kart instrukcji</li> <li>• plansza</li> <li>• 5 pionków</li> <li>• kostka</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>		3	
33	Matematyka – Terapia Pedagogiczna - wersja sieciowa dla 10 stanowisk – Część II - Afryka	<p>Program multimedialny kształtujący umiejętności matematyczne oraz wspomagający diagnozę i terapię zaburzeń w tym zakresie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikacja nauczycielska</li> <li>• pakiet pomocy tradycyjnych.</li> <li>• działania na liczbach do 100</li> <li>• orientacja w liczbach do 100</li> <li>• dodawanie i odejmowanie dziesiątkami</li> <li>• dodawanie i odejmowanie do 100</li> </ul>		1	
34	EduRom gry edukacyjne matematyka pierwsze odkrycia	<p>Gry edukacyjna ucząca m.in. zasad dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia liczb, obliczania ułamków, wyjaśniają pojęcia matematyczne np. zbiory, ich typy, liczebności i wzajemne zależności, obejmują zagadnienia związane z grupowaniem różnych przedmiotów według ich kształtu i koloru, odczytywaniem czasu, obliczaniem pól powierzchni figur, szacowaniem wysokości i długości przedmiotów oraz objętości brył, a także ważeniem i mierzeniem przedmiotów, obliczaniem spadku lub wzrostu ceny, znajdowaniem wielokrotności liczb. W trakcie gry, rozwiązując ćwiczenia, dziecko będzie mogło przeżyć 15 wesołych przygód. Nagrodą za rozwiązanie każdego ćwiczenia jest naklejka. Aby zdobyć główną nagrodę, dziecko musi zebrać wszystkie naklejki. Rozwiązując zadania, ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb, grupowanie różnych przedmiotów według ich kształtu i koloru, porównywanie liczebności zbiorów i odczytywanie czasu.</p>		1	
35	EduRom gry edukacyjne	<p>Gry edukacyjna ucząca m.in. zasad dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia liczb,</p>		1	

	matematyka Wyspa skarbów	obliczania ułamków, wyjaśniają pojęcia matematyczne np. zbiory, ich typy, liczebności i wzajemne zależności, obejmują zagadnienia związane z grupowaniem różnych przedmiotów według ich kształtu i koloru, odczytywaniem czasu, obliczaniem pól powierzchni figur, szacowaniem wysokości i długości przedmiotów oraz objętości brył, a także ważeniem i mierzeniem przedmiotów, obliczaniem spadku lub wzrostu ceny, znajdowaniem wielokrotności liczb. W trakcie gry, rozwiązując ćwiczenia, dziecko będzie mogło przeżyć 15 wesołych przygód. Nagrodą za rozwiązanie każdego ćwiczenia jest naklejka. Aby zdobyć główną nagrodę, dziecko musi zebrać wszystkie naklejki. Rozwiązując zadania, ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb, grupowanie różnych przedmiotów według ich kształtu i koloru, porównywanie liczebności zbiorów i odczytywanie czasu. Dziecko w trakcie gry pomaga profesorowi uratować wyspę, a przy okazji rozwija zainteresowanie matematyką			
36	Waga szalkowa	Zestaw pozwalający w bardzo przystępny sposób wyjaśnić dziecku sposób działania przyrządu pomiarowego jakim jest waga laboratoryjna. Waga wyposażona w zestaw odważników o różnej masie, pozwalająca na przeprowadzenie doświadczeń ważenia przedmiotów o różnej wadze.		2	
37	Figury i kształty – układanka z kartami zadań	Pomoc zawiera 12 kart z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz 36 drewnianych elementów z magnesem. Zadaniem dziecka jest ułożenie karty na wieczku pudełka (które jest pokryte białą folią magnetyczną) i ułożenie z odpowiednich klocków, wskazanego na karcie kształtu przypominającego przedmiot, zwierzę lub budowlę. Pomoc rozwija spostrzegawczość, umiejętność rozpoznawania figur geometrycznych, kojarzenia kształtu i obrysu, odczytywania i porównywania obrazków. Zestaw umieszczony w drewnianym pudełku. • wym. karty 34 x 23,5 x 6 cm		1	
38	Geometryczne kształty z tworzywa	250 kolorowych figur z tworzywa sztucznego. Mogą być układane wg kart zadań. • grubość elem. 5 mm		2	
39	Karty zadań do geometrycznych kształtów	Zestaw 20 dwustronnych kart z wzorami o dwóch stopniach trudności. • wym. A4; gruby, lakierowany karton		1	
40	Felix – gra dydaktyczna	Gra dydaktyczna, która rozwija i doskonali sprawność manualną, w tym precyzję ruchów oraz celność, koordynację wzrokowo-ruchową, koncentrację uwagi, umiejętność współpracy i współdziałania. Dla najmłodszych zawodników przeznaczona jest kostka ponumerowana od 1 do 3. Starsze dzieci mogą korzystać z kostki klasycznej z numeracją od 1 do 6. W podstawowym wariantcie gracze mają za zadanie kolorystycznie dopasować kołeczki do odpowiedniej strefy planszy i zapelnąć nimi wszystkie jej otwory. Wygrywa każdy zawodnik, który prawidłowo wykona to zadanie. Do gry dołączona jest instrukcja. Zawartość: • Duża drewniana plansza podzielona na 4 kolorowe strefy, poręczne kołeczki (136 sztuk, po 34		1	



		<p>w 4 kolorach)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 kostka ponumerowana od 1 do 3,</li> <li>• 1 kostka ponumerowana od 1 do 6,</li> <li>• 1 kostka z kolorami, z symbolami działań matematycznych.</li> </ul>			
41	Pentomino - układanka	<p>Układanka, która może być wykorzystywana jako gra dla 2 osób w wieku od 7 do 99 lat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza szachownica o wym. 15 x 15 cm</li> <li>• 12 kamieni z tektury-każdy składa się z 5 kwadratów</li> <li>• instrukcja</li> </ul>		1	
42	Pakiet podstawowy eduSensus Logopedia	<p>5 programów do diagnozy i terapii logopedycznej:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Szereg ciszący</li> <li>• Szereg syczący</li> <li>• Szereg szumiący</li> <li>• Różnicowanie szeregów Głoska r</li> <li>• Aplikacja logopedy</li> </ul>		1	
43	EduSensus Mówiące obrazki	<p>Program służący do terapii dzieci niedosłyszących. Połączenie idei kolorowych plansz, animacji i naturalnych odgłosów otaczającego nas świata tworzy uniwersalne narzędzie wspomagające terapię logopedyczną, zwłaszcza dzieci z uszkodzonym narządem słuchu. Dzięki programowi dzieci uczą się rozróżniania dźwięków. Do każdej ilustracji przypisany jest naturalny dźwięk. Dziecko jednocześnie słyszy dźwięk i widzi źródło jego pochodzenia lub sytuację, w której on powstaje. Program ułatwia opanowanie różnych pojęć językowych, m.in. stosunków przestrzennych, antonimów, nazw kolorów, nazw instrumentów muzycznych, pojazdów, zwierząt, zjawisk przyrody. Wszystkie nabyte umiejętności mogą zostać sprawdzone na licznych stronach testowych zawierających ćwiczenia, które są jednocześnie zabawą (Np. kolorowanki, gry pamięciowe, łączenie w pary).</p>		1	
44	100 – wyrazowy test artykulacyjny	<p>Standaryzowany test do badania wymowy dzieci w wieku przedszkolnym, dysponujący tabelami liczbowo wyrażonych norm porównawczych.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zawiera 84 kolorowe ilustracje drukowane na kartonie formatu A5 laminowane.</li> <li>• materiał obrazkowy, podręcznik, karty badań, program komputerowy, omówienie założeń teoretycznych.</li> </ul>		1	
45	Historyjki obrazkowe 4 – elementowe	<p>Materiały edukacyjne dla najmłodszych dzieci, każda teczka zawiera 21 historyjek obrazkowych oraz kieszonki do ich układania. Historyjki składają się z 3, 4 lub 6 obrazków, które dziecko ma</p>		4	

		<p>ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Po odwróceniu poprawnie ułożonych obrazków powstanie duża ilustracja-niespodzianka. Układanie historyjek i ich opowiadanie stymuluje rozwój spostrzegania wzrokowego, myślenia przyczynowo-skutkowego, mowy, wyobraźni. Część z nich dodatkowo przybliży dziecku poznanie procesów zachodzących w przyrodzie (np. powstawanie rośliny z cebulki), uczy zachowania w wyjątkowych sytuacjach (np. dokarmiania ptaków zimą, pomocy osobom niepełnosprawnym), przedstawia procesy produkcji przedmiotów (np. stołu, płyty CD)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format A4</li> <li>• 21 str</li> </ul>			
46	Historyjki obrazkowe 6 – elementowe	<p>Materiały edukacyjne dla najmłodszych dzieci, każda teczka zawiera 21 historyjek obrazkowych oraz kieszonki do ich układania. Historyjki składają się z 3, 4 lub 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Po odwróceniu poprawnie ułożonych obrazków powstanie duża ilustracja-niespodzianka. Układanie historyjek i ich opowiadanie stymuluje rozwój spostrzegania wzrokowego, myślenia przyczynowo-skutkowego, mowy, wyobraźni. Część z nich dodatkowo przybliży dziecku poznanie procesów zachodzących w przyrodzie (np. powstawanie rośliny z cebulki), uczy zachowania w wyjątkowych sytuacjach (np. dokarmiania ptaków zimą, pomocy osobom niepełnosprawnym), przedstawia procesy produkcji przedmiotów (np. stołu, płyty CD)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format A4</li> <li>• 21 str.</li> </ul>		4	
47	Historyjki obrazkowe 8 – elementowe	<p>Każda historyjka składa się z 8 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Układanie obrazków każde dziecko będzie postrzegało jako dobrą zabawę. Rozbudzona ciekawość i chęć poznania dalszej części historyjki będą motywowały do wykonania zadania. Największą zachętą będzie jednak końcowy efekt – duża ilustracja, która powstanie po odwróceniu poprawnie ułożonych obrazków. Część historyjek dodatkowo ułatwi dziecku poznanie pewnych procesów mających miejsce w przyrodzie (np. jak rosną pomidory lub owoce) i nauczy zachowania w wyjątkowych sytuacjach (np. pomagania chorym zwierzętom). Pomoże również poznać niektóre zawody (np. rolnika) i procesy (np. budowania domu, pisanie i wysyłanie listu).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format: A4</li> <li>• teczka zawiera 21 kolorowych stron</li> </ul>		4	
48	Historyjki obrazkowe z tekstami. Kocham mówić	<p>Plansze przeznaczone dla logopedów, neurologopedów, nauczycieli przedszkoli, szkół powszechnych i specjalnych, lektorów języka polskiego jako obcego, rodziców i opiekunów. Do pięciu serii ilustracji dołączone teksty obrazujące narastanie słownika i zjawisk gramatycznych. Plansze ułatwiają budowę zdań poprawnie gramatycznie, pomagają również nawiązać kontakt z osobami mającymi trudności w wypowiedzianiu się. Ilustracje mogą służyć też do ćwiczeń</p>		2	

		<p>myślenia przyczynowo-skutkowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 14,5 x 19,5 cm</li> <li>• 75 kart (15 kart z ilustracjami + 60 z tekstami)</li> </ul>			
49	Gimnastyka buzi i języka – karty ćwiczeń	<p>Pomoc rozwija motorykę narządów artykulacyjnych - kinezę tj. ruch narządów, kinestezję tj. czucie ułożenia narządów, rozumienie mowy, wzbogaca słownictwo, stymuluje logiczne myślenie, uczy poprzez demonstrację, naśladownictwo i manipulowanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IV zestawy po 10 kart</li> <li>• wym. A5 lub 9 x 9 cm</li> </ul> <p>Jedna strona karty zawiera jasny, czytelny symbol, druga strona karty jest kolorowa - jeden kolor - lub biała</p>		2	
50	Bajeczki logopedyczne. Zabawne historyjki usprawniające mowę dziecka	<p>Bajeczki logopedyczne opracowane z myślą o dzieciach w wieku wczesnoszkolnym z zaburzeniami kinestezji artykulacyjnej przy prawidłowym słuchu fonematycznym.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sprzyjają płynności ekspresyjnej dzięki wzbogacaniu słownictwa, kształtowaniu mowy dialogowej i opowieściowej</li> <li>• usprawniają myślenie przez określanie związków przyczynowo-skutkowych</li> <li>• do pracy z dziećmi dyslektycznymi, z zaburzeniami kinestezji artykulacyjnej lub z dziećmi o opóźnionym rozwoju mowy.</li> <li>• format A4 (albumowy),</li> <li>• 48 str.</li> </ul>		1	
51	Zabawy słuchowe	<p>Książka ta jest kierowana do rodziców i nauczycieli, którzy chcą usprawnić funkcje słuchowe u dzieci w wieku od 6 do 9 lat poprzez ćwiczenia rytmiczne, słuchu fonemowego, analizy i syntezy sylabowej / głoskowej, wrażliwości i koncentracji słuchowej. W publikacji opisanych jest 90 zabaw. Znaczącą część książki stanowią załączniki potrzebne do wykonania niektórych ćwiczeń - ilustracje stanowiące materiał ćwiczeniowy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format A4,</li> <li>• 136 str.</li> </ul>		1	
52	Zeszyt ćwiczeń logopedycznych „ż,sz,cz,dź”	<p>Zeszyty zawierają ćwiczenia logopedyczne o zróżnicowanej trudności w formie rysunków, tabel, wierszyków, łączenia sylab. Dodatkowo w zeszytach znajdują się opisy i zdjęcia realizacji głosek oraz logopedyczne ćwiczenia ogólne usprawniające artykulację. Forma zeszytu to czarno-białe plansze z poleceniami ćwiczeń oraz obrazkami do kolorowania.</p>		6	

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• format A4,</li> <li>• 44 str.</li> </ul>			
53	Zeszyt ćwiczeń logopedycznych „z,s,c,dz”	<p>Zeszyty zawierają ćwiczenia logopedyczne o zróżnicowanej trudności w formie rysunków, tabel, wierszyków, łączenia sylab. Dodatkowo w zeszytach znajdują się opisy i zdjęcia realizacji głosek oraz logopedyczne ćwiczenia ogólne usprawniające artykulację. Forma zeszytu to czarno-białe plansze z poleceniami ćwiczeń oraz obrazkami do kolorowania.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format A4,</li> <li>• 44 str.</li> </ul>		6	
54	Logopedyczne zabawy grupowe	<p>Romana Sprawka, Joanna Graban. Zbiór zabaw logopedycznych do pracy z jednym dzieckiem i całą grupą. Ćwiczenia mogą być wykorzystane przez logopedów, terapeutów oraz nauczycieli. Są one ułożone według zasady stopniowania trudności, mogą być przeznaczone jako cykle ćwiczeń bądź potraktowane wybiórczo. Stanowią doskonale urozmaicenie zajęć.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format: A4,</li> <li>• 168 str.</li> </ul>		1	
55	Historyjki obrazkowo – zadaniowe z pytaniami	<p>Zestaw zawierający dwadzieścia jeden historyjek obrazkowych składających się z trzech obrazków przedstawiających kolejne etapy jednego zdarzenia. Pod każdym obrazkiem zapisano pytanie związane z jego treścią, a odpowiedzi na te pytania podano na osobnych paskach. Historyjki podzielono ze względu na stopień trudności na trzy poziomy. Różnica w poziomie trudności polega przede wszystkim na długości pytań i odpowiedzi, a także budowie fonetycznej wyrazów. Dziecko po przyjrzeniu się obrazkom układa z nich historyjkę, czyta pytania i dobiera do nich odpowiedzi. Historyjki można wykorzystać do ćwiczeń w czytaniu, rozwijaniu mowy czynnej, układaniu pytań, umiejętności mówienia zdaniami, opowiadania. Pomoc przeznaczona jest dla dzieci, które rozpoczęły już naukę czytania.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format: A4</li> <li>• oprawa: teczka</li> <li>• zeszyt A5, 16 str.</li> <li>• plansze: 21 dwustronnie kolorowych kart</li> <li>• plastikowe kieszonki.</li> </ul>		2	
56	Zabawy logopedyczne na 4 pory roku	<p>Zbiór scenariuszy, który zawiera ćwiczenia oddechowe, usprawniające aparat artykulacyjny, ćwiczenia w naśladowaniu dźwięków otoczenia, sprzyjające prawidłowej realizacji samogłosek i spółgłosek. Scenariusze urozmaicone są ćwiczeniami wspomagającymi rozwój motoryki dużej i małej, świadomości fonologicznej, percepcji wzrokowej, pamięci i uwagi. Celem zajęć jest kształtowanie poprawnej wymowy, wzbogacanie słownictwa i wiedzy o środowisku oraz nauka konstruowania wypowiedzi u dzieci w wieku przedszkolnym</p>		1	
57	Bajki – Grajki „Kopciuszek”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	

58	Bajki – Grajki „Kot w butach”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	
59	Bajki – Grajki „Śpiąca królewna”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	
60	Bajki – Grajki „Chatka Puchatka”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	
61	Bajki – Grajki „Czerwony Kapturek”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	
62	Bajki – Grajki „Miki Mol i zaczarowany kuferek”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	
63	Bajki – Grajki „Wyprawa po skarby”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	
64	Bajki – Grajki „Dzieci Pana Astronoma”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	
65	Bajki – Grajki „Drzewko Aby BABY ”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	
66	Bajki – Grajki „Przygody Piotrusia Pana”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	
67	Bajki – Grajki „Dziwne przygody pana Zająca”	Bajka muzyczna na nośniku CD		1	
68	Loteryjki sylabowe	<p>Zawiera dwie serie loteryjek do układania dla dzieci rozpoczynających naukę. Ćwiczy wyodrębnianie sylab w wyrazie, czytanie sylab i całych wyrazów. Pomocne dla osób prowadzących terapię logopedyczną z dziećmi z afazją, alalią i dyslalią.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Oprawa miękka,</li> <li>• szyta, folia,</li> <li>• format A4,</li> <li>• instrukcja,</li> <li>• 25 dwustronnych kart z zadaniami</li> </ul>		5	

69	Trudne litery B,D,G,P – zestaw ćwiczeń	<p>Książka dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym mająca na celu zapobieganie trudnościom oraz pomoc w prawidłowym spostrzeganiu, zapamiętywaniu i rozpoznawaniu liter b, d, g, p - które są do siebie podobne pod względem kształtu, natomiast inaczej ułożone w przestrzeni. W ćwiczeniach wykorzystano technikę wielozmysłowego uczenia się, tak aby uczeń efektywnie opanował umiejętność rozróżniania w/w liter. Całość pogrupowana została na trzy zestawy: litery drukowane małe, litery drukowane wielkie i małe, litery pisane.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format A4,</li> <li>• 100 str</li> </ul>		5	
70	100 tekstów logopedycznych	Zestaw 100 tekstów podzielonych na grupy ze względu na rodzaj dysfunkcji, jaką one podczas ćwiczeń korygują.		1	
71	Kocham czytać. Pakiet 18 szt. Seria logopedyczna	<p>Pakiet przeznaczony do wczesnej nauki czytania dla dzieci w wieku przedszkolnym oraz starszych - zagrożonych dysleksją, z wadami wymowy. Pakiet 18 zeszytów pozwala dziecku: poznać wszystkie litery polskiego alfabetu, wcześniej rozpocząć naukę czytania, zwiększać zasób, słownictwa, opanować sztukę czytania ze zrozumieniem, uczyć się języków obcych, nauczyć się w przyszłości pisowni trudnych wyrazów. .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 16 x 20 cm,</li> <li>• zeszyt 20 str.,</li> <li>• kolorowanka 40 str.,</li> <li>• poradnik 120 str.</li> </ul>		1	
72	Co to? Kto to? Rzeczownik – plansze i karty	<p>Pomoc niezbędna w poznawaniu i utrwalaniu umiejętności rozpoznawania części mowy. Jednym z zadań dziecka jest wypełnienie planszy kartonikami z obrazkami pasującymi do danej kategorii rzeczownika. Po każdym wylosowaniu kartonika, dziecko musi nazwać, to co przedstawia rysunek i określić, do której kategorii rzeczownika należy. Pomoc składa się z 5 plansz A4, 30 kartoników z obrazkami (6 x 6 cm) oraz 5 kart pracy A4 (do kserowania). Wprowadza dziecko w świat gramatyki języka polskiego. Wspomaga rozumienie mowy, wzbogacanie słownictwa, stymuluje rozwój umiejętności zadawania pytań i budowania zdań poprawnych pod względem gramatycznym, uczy kreatywności, stymuluje logiczne myślenie. Pomoc przeznaczona jest dla dzieci, u których chcemy wspomagać rozwój mowy, z opóźnionym rozwojem mowy, z afazją dziecięcą, z dysleksją</p>		1	
73	Czasownik – Co robi? Co się z nim dzieje? - plansze i karty	<p>Pomoc zawierający materiał, który pozwala na 4 rodzaje ćwiczeń: 1. Poznajemy słowa, które określają czynności - zabawa memo. j 2. Formy czasownika w określonym czasie. 3. Osobowe formy czasownika. 4. Kontrolne karty pracy.</p> <p>Pomoc przeznaczona dla dzieci w młodszym wieku szkolnym i starszych, u których chcemy wspomagać rozwój mowy, a także dla uczniów: z opóźnionym rozwojem mowy, z sli (specyficznymi zaburzeniami rozwoju językowego szczególnie z deficytem gramatycznym), z afazją dziecięcą, z dysleksją.</p>		1	

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 136 kartoników z obrazkami czynności (wym. 6 x 6 cm),</li> <li>• plansza czasu a4,</li> <li>• 2 plansze do ćw. odmiany czasownika przez osoby (a4),</li> <li>• 5 kontrolnych kart pracy do kserowania (a4).</li> </ul>			
74	Turbinka - gra	Gra polegająca na wprawieniu w ruch śmigła podmuchem i zatrzymanie go w odpowiednim momencie. W zestawie: dwie plansze o różnym stopniu trudności, plastikowa baza (średnicy 18,5 cm), śmigło, dwa opakowania z gumowymi kółkami w dwóch kolorach (20 szt. o średnicy 1,8 cm).		1	
75	Znajdź różnice i ułóż 2	Kontynuacja cz. 1 Składa się z 13 serii złożonych z 4 do 6 obrazków o wym. 9 x 9 cm (razem 73 kart). Przeznaczona jest dla dzieci z kl."0" - III. Zadaniem dziecka jest ułożyć w logicznym ciągu historyjkę w oparciu o zauważone różnice między obrazkami. Pomoc polecana także w terapii dzieci z zaburzeniami w rozwoju.		1	
76	Zestaw „Logopedyczny Piotruś” - Pakiet I	<ul style="list-style-type: none"> <li>• głoski sz, ż/rz, cz, dż, s, z, c, dz.</li> <li>• Pakiet 8 talii kart o wym. 5,3 x 8,5 cm</li> </ul>		1	
77	Zestaw „Logopedyczny Piotruś” - Pakiet II	<ul style="list-style-type: none"> <li>• głoski ś, ź, ć, dź, l, l-r, r, t-r.</li> <li>• Pakiet 8 talii kart o wym. 5,3 x 8,5 cm</li> </ul>		1	
78	Karty do zestawu „logopedyczne Piotruś” Części I-XVI	Można je wykorzystać jako grę w "Piotrusia" lub w "Memory". Każda talia zawiera obrazki i wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, występującą w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Dostępnych 16 zestawów kart. Każda talia zawiera 26 kart.		1	
79	Loteryjka obrazkowa – gra logopedyczna	<p>Gra ma na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego sz-ż-cz-dż, poszerzenie słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację oraz myślenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ilość graczy: 1-4.</li> <li>• 8 twardych dwustronnych plansz z obrazkami o wym. 16,4 x 11,3 cm,</li> <li>• 72 dwustronne kartoniki z obrazkami o wym. 5,8 x 3,8 cm,</li> <li>• woreczek,</li> <li>• instrukcja gry i wykaz użytych wyrazów.</li> </ul>		4	

80	Domino wyrazowe: dwusylabowe	Zestaw sylab do tworzenia 17 prostych słów. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 34 kartoniki o wym. 4 x 8 cm</li> </ul>		1	
81	Sylaby w dominie	Gra dydaktyczna, polegająca na dopasowaniu odpowiednich sylab w taki sposób, by powstały poprawne formy wyrazów dwusylabowych. Uczestnicy gry ćwiczą swoją spostrzegawczość, refleks, kojarzenie właściwych słów, a także utrwalają poprawną pisownię budowanych wyrazów. Gra może być wykorzystywana jako pomoc dla terapeutów, logopedów i nauczycieli. Zawartość pudełka: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 56 kostek domina</li> <li>• klepsydra</li> <li>• worek</li> <li>• 16 żetonów</li> <li>• karta wyrazów</li> <li>• instrukcja</li> <li>• 2-4 graczy</li> </ul>		2	
82	Przedmioty - zdjęcia	46 zdjęć o wymiarach 15 x 10 cm, przedstawiających przedmioty codziennego użytku. Pomoc pomaga określić zasób słownictwa z tego zakresu, w terapii logopedycznej może być wykorzystywana do poszerzania słownika i ćwiczeń językowych.		1	
83	Wyliczanki - rymowanki	Ilustrowany zbiór rymowanych wierszyków dla dzieci, wyliczanek i krótkich piosenek. Rymowanki mają istotny wpływ na kształtowanie się pamięci oraz zasobu słownictwa dziecka, poszerzają je i utrwalają, pobudzając wyobraźnię. Zabawa z wypowiedaniem wyliczanek i rymowanek poprawia wymowę i jest zalecana przez logopedów. Rymowanki inspirujące do tworzenia własnych, nowych wyliczanek i rymowanek, a zawarty w niej materiał językowy służy doskonaleniu umiejętności czytania ze zrozumieniem oraz poprawnego pisania.		1	
84	Materac płaski – kształtki rehabilitacyjne	wym. 85 x 200 x 8 cm		4	
85	Piłka skacząca 45 cm	Wytrzymuje 60 kg nacisku przy skakaniu. Skoczek doskonale ćwiczy mięśnie, chwytność i ogólną kondycję fizyczną. Posiada stabilny uchwyt do trzymania.		3	
86	Piłka skacząca 55 cm	Wytrzymuje 60 kg nacisku przy skakaniu. Skoczek doskonale ćwiczy mięśnie, chwytność i ogólną kondycję fizyczną. Posiada stabilny uchwyt do trzymania		3	
87	Piłka skacząca 65 cm	Wytrzymuje 150 kg nacisku przy skakaniu, zabawa z piłką ćwiczy mięśnie całego ciała, chwytność i ogólną kondycję fizyczną. Posiada stabilny uchwyt do trzymania		3	



88	Piłka fasolka 30 cm	1 szt., śr. 30 cm		2	
89	Worki do skakania	Trwałe worki z 2 uchwytyami do ćwiczeń sportowych. <ul style="list-style-type: none"> <li>1 szt., wym. 25 x 25 x 60 cm</li> </ul>		4	
90	Chusta animacyjna mała 3,5 m	Kolorowa i lekka do wielu gier zespołowych. Posiada grubą linę wszytą w środkowej części koła oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób. <ul style="list-style-type: none"> <li>śr. 3,5 m, 8 uchwytów</li> </ul>		2	
91	Chusta animacyjna duża 6 m	Kolorowa i lekka do wielu gier zespołowych. Posiada grubą linę wszytą w środkowej części koła oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób. <ul style="list-style-type: none"> <li>śr. 6 m, 12 uchwytów</li> </ul>		1	
92	Tułów człowieka - model	Składa się z 8 el. • wys. modelu 27 cm • ręcznie malowane w naturalnych kolorach • instrukcja • el. ruchome		1	
93	Unia Europejska – gra planszowa	Dwie gry planszowe, dzięki którym dzieci mogą zdobywać wiedzę o Unii Europejskiej. Gracze poznają państwa należące do Unii, ich lokalizację na kontynencie europejskim oraz nazwy poszczególnych stolic. Odwiedzając stolice różnych krajów zbierają flagi narodowe i zapoznają się z podstawowymi informacjami na temat każdego z państw członkowskich. Zawartość pudełka: <ul style="list-style-type: none"> <li>dwustronna plansza do gry o wym. 67 x 48 cm,</li> <li>4 pionki,</li> <li>kostka,</li> <li>100 kartonowych flag,</li> <li>4 podkładki do układania flag,</li> <li>instrukcja</li> </ul>		1	
94	Mapa Polski	Mapa Polski w formie układanki umieszczona w drewnianej podstawie. Na mapie oprócz miast, rzek i jezior zostały zamieszczone również charakterystyczne atrybuty wybranych miast lub regionów. Powierzchnia Polski podzielona jest na 5 części, dodatkowymi elementami są powierzchnie państw sąsiednich i morze. Mapa wprowadza dzieci w pojęcia geografii, pozwala		1	

		na wprowadzenie zagadnienia kierunków. • wym. 40 x 40 cm			
95	Obieg wody w przyrodzie - symulator	Symulator przedstawiający w prosty sposób obieg wody w przyrodzie. Symulator składa się ze: • zbiorniczka na wodę, • pokrywy, • nakładki na chmurę, • podstawki.		1	
96	Natura – tablica magnetyczna	Tablica posiada 100 magnetycznych figurek, dzięki którym można stworzyć obraz o różnorodnej tematyce. Pomoc wspomaga rozwój: pojęcia czasu i przestrzeni, potrzeby ochrony środowiska, spostrzegania wzrokowego, logicznego łączenia faktów, umiejętności matematycznych, relacji przestrzennych. Doskonały do ćwiczeń językowych, przy nauce języków obcych. Od 3 lat. • tablica magnetyczna (70 x 50 cm) przedstawiająca krajobraz • 100 szt. magnetycznych elementów • torba z magnesami samoprzylepnymi • 4 torebki z tworzywa sztucznego • instrukcja		1	
97	Makotka z ułamkami	Duża przezroczysta makotka z kieszonkami z przezroczystego tworzywa. Łatwa do przymocowania do ściany. Zestaw zawiera kolorowe kartoniki z zapisem ułamków zwykłych, dziesiętnych i procentów. Dzięki pomocy w obrazowy sposób można wykonać działania na ułamkach oraz utrwalić sposób zapisywania ułamków i procentów. • wym. makatki 68,5 x 50 cm • 9 kieszonek na kartonowe paski.		1	
98	Poznajemy miasta Polski - plansze	Pomoc składa się z 20 plansz A3 przedstawiających charakterystyczne obiekty wybranych miast Polski: Warszawy, Gdańska, Krakowa i Łodzi (zdjęcia i uproszczone rysunki oraz herby miast). Do kart dołączona jest książeczka z legendami oraz rysunkami do pokolorowania (możliwość kserowania). Praca z pomocą ma na celu wzbudzenie zainteresowań tekstem mówionym i poznanie legend, z doskonaleniem zdolności kojarzenia, budzenie świadomości narodowej, poznawanie wybranych miast Polski charakterystycznych dla naszego kraju, rozwijanie zainteresowania pięknem i historią naszej ojczyzny. Doskonałym uzupełnieniem pomocy jest Mapa Polski 196015		1	

99	Środowisko – jak się zachować?	<p>Gra uczy jak należy dbać o środowisko na przykładzie pary kart ilustrujących zachowania poprawne oraz te złe. Na odwrocie, karty posiadają element samokontroli.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 34 kart o wym. 9 x 9 cm</li> <li>• instrukcja</li> </ul>		1	
100	Mikroskop z wyświetlaczem	<p>Mikroskop wyposażony w wyświetlacz, pozwalający na oglądanie preparatów kilkorgu osobom jednocześnie. Powiększenie: 150x, 300x, 600x, w zestawie 11 akcesoriów.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wys. 25 cm</li> </ul>		1	
101	Preparaty mikroskopowe	12 szkiełek z 36 różnymi preparatami, m.in.: włókna syntetyczne, włókna naturalne, zwierzęta, algi, witaminy, grzyby, produkty mączne itp.		1	
102	Preparaty mikroskopowe – profesjonalne	5 szkiełek z profesjonalnymi próbkami, które zawierają mikroskopowe preparaty takie jak: ludzka krew, nerka ssaka, igła sosny, (polip słodkowodny) stułbia, toczek.		1	
103	Lustro logopedyczne duże	<p>Duże lustro w ramie MDF, pozwalające nauczycielowi na ćwiczenia logopedyczne wraz z dzieckiem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. 60 x 120cm</li> </ul>		4	
<b>RAZEM BRUTTO:</b>					