

Data.....

Załącznik nr 2

.....
pieczęć adresowa

FORMULARZ OFERTOWY (Część 2)

Gmina Koźmin Wielkopolski

Stary Rynek 11

63- 720 Koźmin Wlkp.

W odpowiedzi na ogłoszenie nr 379124 - 2011 z dnia 15.11.2011r.do wzięcia udziału w zamówieniu publicznym w trybie przetargu nieograniczonego ***na zakup i dostawę pomocy i materiałów dydaktycznych dla Szkoły Podstawowej nr 3 w Koźminie Wielkopolskim (część 2)*** przedkładamy niniejszą ofertę, oświadczając jednocześnie, że zrealizujemy zamówienie zgodnie z wszystkimi warunkami postawionymi przez Zamawiającego oraz informujemy, że akceptujemy w całości wszystkie warunki zawarte w dokumentacji przetargowej.

1.Oferta została złożona przez

.....
Podać nazwę i adres składającego ofertę

2.Oferujemy wykonanie zamówienia (część 2) za cenę bruttozł

(słownie.....)

.....
podpis osoby upoważnionej
do składania oświadczeń woli w imieniu oferenta

* do formularza ofertowego należy dołączyć szczegółową kalkulację cenową (szczegółowy zakres zamówienia)

**Szczegółowy zakres zamówienia dla części 2
(szczegółowa kalkulacja cenowa)**

Lp	Nazwa	Opis przedmiotu zamówienia	Cena jednostkowa [zł]	Sztuk	Razem [zł]
1	Wyprawka pierwszoklasisty - Paleta	Zestaw kontrolny czyli okrągła podstawa wykonana z drewna z 12 drewnianymi klockami w 6 kolorach, 2 tarcze blanko oraz 12 tematycznych tarcz (WPK) ze zbiorem zabaw dla dzieci od 6 lat, opartych na podstawowych opartych na podstawowych założeniach programowych nauczania zintegrowanego: <ul style="list-style-type: none"> - dodawanie i odejmowanie w zakresie 20, - łączenie w pary obrazków logicznie do siebie pasujących, - rozpoznawanie i utrwalanie nazw zwierząt, owoców i warzyw, - rozpoznawanie liter alfabetu, - łączenie sylab w proste wyrazy, - łączenie wyrazów jednosylabowych z obrazkami. 		4	
2	Labirynt ósemka	Labirynt w kształcie ósemki wykonany z tworzywa, śr. 38 cm. W zestawie 6 gumowych kulek		3	
3	Piaskownica	Doskonała pomoc do zabaw z piaskiem, wpływa korzystnie na rozwój motoryki rąk. Piaskownica z przezroczystym dnem, Do rysowania wzorów dołączone są narzędzia: grabie, grabki i listwa wyrównująca. W zestawie znajduje się: <ul style="list-style-type: none"> • 1 kg białego piasku. - wym. piaskownicy 65 x 60 x 4 cm 		1	
4	Akcesoria do piaskownicy	Służą do zabawy z piaskiem - kreślenia, wałkowania, przesuwania. <ul style="list-style-type: none"> • 4 podstawki pod piaskownicę • wys. 10 cm, • wycieraczka z rączką • szer. 21cm, • piłeczka język • śr. 6 cm, • plastikowa rurka • dł. 21 cm z otworem na piasek, • 2 drewniane biedronki z magnesem prowadzone za pomocą rączki o dł. 7 cm 		1	
5	Odgłosy zwierząt loteryjka dźwiękowa	Gra polegająca na zidentyfikowaniu 36 odgłosów zwierząt. Dźwięki nagrane są 6 razy w różnym porządku. <ul style="list-style-type: none"> • CD (52 min. nagrania) • 6 kart z 6 zdjęciami 		1	

		<ul style="list-style-type: none"> • 40 żetonów 			
6	Loteryjka dźwiękowa pluma	<p>Gra polegająca na zidentyfikowaniu dźwięków towarzyszących misiowi Plumowi i odnalezieniu właściwej ilustracji. 36 dźwięków nagranych 4 seriach: raz w porządku wskazanym na kartach, 3 razy w różnym.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CD (35 min. nagrania) • 12 kart z 3 obrazkami • 40 żetonów 		1	
7	Zwierzęta i natura – lotto dźwiękowe	<p>Gra polega na rozpoznaniu prezentowanych dźwięków i kojarzeniu ich z obrazem. Składa się z płyty CD, 150 żetonów i 25 dwustronnych kart - jedna strona to duże (A5) zdjęcie zwierzęcia lub zjawiska naturalnego, a druga to prezentacja 6 różnych zdjęć służących do zabawy w lotto. W oparciu o 38 ścieżek dźwiękowych możemy ciekawie i różnorodnie ćwiczyć koncentrację, kojarzenie i pamięć słuchową oraz wzbogacać słownictwo.</p>		2	
8	Łamigłówki słowne	<p>Drewniane kosteczki z literkami, z których można układać słówka (na podstawie z kratką).</p> <ul style="list-style-type: none"> • 145 szt. o wym. 1,1 x 1,1 cm • podstawa o wym. 18 x 18 cm 		4	
9	Alfabetyczne przewlekanki	<p>Kolorowe karty do ćwiczeń usprawniających motorykę rąk i koordynację wzrokowo-ruchową oraz utrwalających znajomość alfabetu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3 karty o wym. 25 x 25 cm • 9 sznureczków 		4	
10	Dywanik glottodydaktyczny	<p>Na całość składają się dwa dywaniki: jeden z literkami podstawowymi, a drugi z literkami nie podstawowymi z zaznaczonym kierunkiem kreślenia. wym. dywanika 100 x 100 cm</p>		1	
11	Nauka ortografii z glottodywanikiem	<p>Książka zawierająca wiele propozycji zabaw i ćwiczeń z wykorzystaniem glottodywanika.</p>		2	
12	Warsztat doskonalenia graficznego	<p>Ilustracje ukazują różne kształty linii, które wprowadzają progresję stopnia trudności: linie ukośne, linie proste długie, spirale, znaki literopodobne. Dzięki ćwiczeniom</p>		1	

		<p>dzieci uczą się łatwości i płynności w rysowaniu linii, by lepiej przygotować się do umiejętności pisania.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 przezroczystych teczek, • 30 kart o wym. 30 x 21 cm • 8 mazaków 			
13	Warsztat doskonalenia graficznego	<p>Ilustracje ukazują różne kształty linii, które wprowadzają progresję stopnia trudności: linie ukośne, linie proste długie, spirale, znaki literopodobne. Dzięki ćwiczeniom dzieci uczą się łatwości i płynności w rysowaniu linii, by lepiej przygotować się do umiejętności pisania.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 przezroczystych teczek, • 30 kart o wym. 30 x 21 cm • 8 mazaków 		1	
14	Zestaw kontrolny- Paleta	Zestaw składa się z okrągłej podstawy o średnicy 27 cm wykonanej z drewna i 12 drewnianych klocków w sześciu kolorach.		3	
15	Tarcze ćwiczeń WPK	Komplet dwunastu kontrolnych tarcz ćwiczeń obejmujący zbiór zabaw ogólnorozwojowych. Ćwiczenia zaprezentowane są w formie obrazkowej, przystosowane do możliwości percepcyjnych dziecka od 5 lat: wyszukiwanie podobieństw, różnic, brakujących elementów, porządkowanie elementów w całości, klasyfikowanie i dobieranie przedmiotów według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, tworzenie prostych ciągów logicznych.		3	
16	Tarcze Samo	Tarcze: Samo to komplety 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej: wyszukiwanie podobieństw, różnic i brakujących elementów, porządkowanie elementów w całości, rozpoznawanie kolorów, klasyfikowanie i dobieranie obrazków według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, przeznaczenie, wyszukiwanie podobieństw i różnic pomiędzy przedmiotami, analizowanie obrazków przedstawiających konkretne sytuacje		2	
17	Tarcze M1	Komplet 12 tarcz przeznaczonych dla dzieci w kl. I-III, obejmujące podstawowe działania matematyczne, doskonalące pamięciowe liczenie i formułowanie wniosków.		1	
18	Tarcze M2	Komplet 12 tarcz obejmujących podstawowe działania arytmetyczne tj. dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 bez przekraczania progu dziesiątkowego.		1	
19	Ortograffiti z Bartkiem – zestaw dla uczniów klas I	<p><u>Zestaw dla ucznia klasy I zawierający:</u></p> <p>Ortograffiti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1</p> <p>Ortograffiti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2</p>		38	

		<p>Ortograffiti 1. Księga Bajek Terapeutycznych</p> <p><u>Teczka z pomocami terapeutycznymi, w której skład wchodzi:</u></p> <p>Ortograffiti 1. "Słucham z Bratkiem". Płyta CD</p> <p>Ortograffiti 1. Karty pracy domowej i karty oceny postępów</p> <p>Ortograffiti 1. Nakładka na palce "Spaceruch"</p> <p>Ortograffiti 1. Lupka "Bystre oczko"</p> <p>Ortograffiti 1. Suwak "Pingwinek na ślizgawce"</p> <p>Ortograffiti 1. Nakładka do czytania</p> <p>Ortograffiti 1. Trójkątny ołówek</p>			
20	Figury i kształty – układanka z kartami zadań	<p>Pomoc zawiera 12 kart z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz 36 drewnianych elementów z magnesem. Zadaniem dziecka jest ułożenie karty na wieczku pudełka (które jest pokryte białą folią magnetyczną) i ułożenie z odpowiednich klocków, wskazanego na karcie kształtu przypominającego przedmiot, zwierzę lub budowlę. Pomoc rozwija spostrzegawczość, umiejętność rozpoznawania figur geometrycznych, kojarzenia kształtu i obrysu, odczytywania i porównywania obrazków. Zestaw umieszczony w drewnianym pudełku.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. karty 34 x 23,5 x 6 cm 		2	
21	Liczydło stojące	<p>Koraliki w 2 kolorach.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. 85 x 120 cm 		4	
22	Figury i kształty – układanka z kształtami zadań	<p>Pomoc zawiera 12 kart z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz 36 drewnianych elementów z magnesem. Zadaniem dziecka jest ułożenie karty na wieczku pudełka (które jest pokryte białą folią magnetyczną) i ułożenie z odpowiednich klocków, wskazanego na karcie kształtu przypominającego przedmiot, zwierzę lub budowlę. Pomoc rozwija spostrzegawczość, umiejętność rozpoznawania figur geometrycznych, kojarzenia kształtu i obrysu, odczytywania i porównywania obrazków. Zestaw umieszczony w drewnianym pudełku.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. karty 34 x 23,5 x 6 cm 		2	
23	Wczesna diagnoza dziecięcych	Wczesna diagnoza dziecięcych trudności w liczeniu – Urszula Oszwa		6	

	trudności w liczeniu			
24	Nawlekaj nie czekaj	<p>Gra jest znakomitym treningiem zręczności i świetnym ćwiczeniem pamięci. Można w niej dostosować poziom trudności do możliwości graczy. Zawartość pudełka</p> <ul style="list-style-type: none"> • 55 szt. kart • 12 kulek • 1 klepsydra • 2 linki • 60 żetonów • instrukcja 		6
25	Matematyczna gra sportowa	<p>Gra ruchowa wspomagająca umiejętność wykonywania działań matematycznych: dodawani, odejmowania i mnożenia. Mata stojąca posiada:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 4 zmienne plansze o wym. 60 x 51 cm • 12 woreczków z grochem śr. 6 cm • instrukcję 		1
26	Dreptuś matematyk 1	Ćwiczenia związane są z tematyką zbiorów, uczą przeliczania i odczytywania kolejno od 0 do 12, przyporządkowywania, prostego dodawania i odejmowania dzięki odpowiednim ilustracjom, porównywania.		5
27	Dreptuś matematyk 2	Ćwiczenia związane są z tematyką zbiorów, uczą przeliczania i odczytywania kolejno od 0 do 12, przyporządkowywania, prostego dodawania i odejmowania dzięki odpowiednim ilustracjom, porównywania		5
28	Waga matematyczna	65,5 cm długości i 22 cm wysokości. Na wadze można zawiesić 20 odważników o masie 10 gram, ponumerowanych od 1-10		2
29	Makatka matematyczna	<p>100 przezroczystych kieszeni do umieszczania kart z cyframi. Pomoc niezbędna do nauki liczb, rozpoznawania liczb parzystych i nieparzystych oraz działań matematycznych. Wykonana z tworzywa odpornego na wodę. Do zawieszenia na ścianie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. 68 x 68 cm • 100 kartoników dwustronnie zadrukowanych z białymi i czerwonymi cyframi • wym. 1 karty 5 x 5 cm • instrukcja 		2
30	Małe zegary edukacyjne	<p>Do nauki odczytywania godzin na tarczy oraz zapisywania ich w formie elektronicznej. Tworzywo tarczy pozwala na łatwe ścieranie zapisanej godziny.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 5 szt., wym. 12,5 x 16 cm 		2

31	Aktywna mata - czas	<p>Mata, która uczy, bawi i rozwija zdolności odczytywania godzin na zegarze poprzez ruch. Plansza zawiera wskazówki w dwóch kolorach i jest dostarczana z 4 nadmuchiwanymi kostkami. Do zestawu dołączono również 20 kart i instrukcję.</p> <ul style="list-style-type: none"> • winylowa mata o wym. 137 x 137 cm • 2 kostki o boku 13 cm 		1	
32	Zegar stojący	<p>Duży zegar z tworzywa do prezentacji. Wraz z ruchem zegara zmienia się ilustracja wskazująca porę dnia. Obręcz wokół zegara podkreśla godziny zaznaczone na cyfrobłacie i ułatwia ich odczytywanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • śr. 30 cm 		2	
33	Matematyka 1-10 układamy!	<p>Gra planszowa wykorzystująca tzw. kolorowe cyfry, czyli liczby przedstawione przy pomocy drewnianych prostokątów, gdzie każdej cyfrze od 1 do 10 przyporządkowany jest odpowiedni kolor i długość. Gra posiada trzy warianty w zależności od liczby graczy. Składa się z planszy, 40 "klocków" przedstawiających cyfry od 1 do 10, instrukcji.</p>		1	
34	Kot i mysz	<p>Wielopoziomowa łamigłówka polegająca na budowaniu dróg. Przed kotem i psem mnóstwo poplątanych ścieżek i aż 48 zadań do rozwiązania o 4 stopniach trudności. Zadanie polega na odnalezieniu najlepszej drogi, która łączy ikony podane w zadaniu. Zawartość: plastikowa plansza do gry o wym. 19,5 x 19,5 cm, 9 plastikowych płytek o wym. 4,1 x 4,1 cm, instrukcja. Wszystko to umieszczone jest w plastikowej szufladzie. Gra rozwija logiczne myślenie, procesy poznawcze, spostrzeganie wzrokowe, wyobraźnię przestrzenną.</p>		2	
35	Odkrycia gra terapeutyczna	<p>Gra planszowa pomagająca zrozumieć i poznać siebie, odkryć w sobie empatię, poprawę komunikacji interpersonalnej oraz rozwija umiejętność uważnego słuchania i świadomego komunikowania. Jest narzędziem terapeutycznym dla terapeutów, nauczycieli i rodziców. Oprócz głównych pytań występujących na kolorowej planszy, gra zawiera 20 kart przedstawiających różne scenki wzięte z życia. W komplecie książeczka, a w niej instrukcja jak delikatnie i z wyczuciem zadawać skuteczne pytania</p>		1	
36	Pacynki poznajemy emocje	<p>Praktyczny zestaw pacynek do nauki rozpoznawania i nazywania emocji. Zawartość zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 pacynek (w tym 4 reprezentujące bohaterów o dwóch różnych twarzach) • płyta CD z nagraniem dwóch opowiadań oraz instrukcją. 		1	
37	Pileczki z buźkami	<ul style="list-style-type: none"> • 6 pilek przedstawiających różne emocje, 		1	

		<ul style="list-style-type: none"> • 6 szt. • śr. 15 cm 			
38	Ekspresje układanka	Gra wykonana z drewnianych tabliczek, zawiera 18 elementów (6 tabliczek przedstawiających włosy, 6 - oczy, 6 - usta), z których da się ułożyć 6 twarzy, wyrażających konkretne emocje. Do zestawu dołączone 3 drewniane kostki z rysunkami części twarzy (zgodne z obrazkami na tabliczkach) - zabawa polega na układaniu twarzy zgodnie ze wskazaniem kostki, dzięki czemu powstają zabawne kompozycje. Całość umieszczona w estetycznym, drewnianym opakowaniu.		1	
39	Zdjęcia emocje	Zdjęcia przedstawiające sposoby wyrażania różnych emocji. Zestaw zawierający 22 dużych zdjęć o wymiarach 21 x 15 cm. Zdjęcia bardzo szczegółowe i wyraźne, w sposób jednoznaczny obrazujące stan emocjonalny bohaterów.		1	
40	Karty dobre maniere w domu	Gra polegająca na dobieraniu do siebie par obrazków ukazujących pozytywne i negatywne zachowania dzieci w domu. Pomoc jest świetną bazą do rozmów z dziećmi na temat właściwego zachowania, współdziałania i wzajemnej pomocy. Karty na odwrocie zawierają system samokontroli. <ul style="list-style-type: none"> • 34 karty o wym. 9 x 9 cm, • instrukcja 		1	
41	Teatryk stragan	Produkt wykonany z drewna i tkaniny umożliwiający tworzyć scenki, dialogi, teatr lalkowy. Wymiar 53 x 117 cm		1	
42	Pacynki dzikie zwierzęta	Zestaw 6 pacynek: lew, małpa, królik, tygrys, hipopotam, miś. <ul style="list-style-type: none"> • wys. 24 cm 		1	
43	Klanza duża (chusta duża)	Kolorowa i lekka do wielu gier i zabaw zespołowych. Posiada grubą linię wszytą w środkowej części oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób. <ul style="list-style-type: none"> • śr. 6 m, • 12 uchwytów • max. obciążenie 10 kg 		1	
44	Klanza mała (chusta mała)	Kolorowa i lekka do wielu gier i zabaw zespołowych. Posiada grubą linię wszytą w środkowej części oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób. <ul style="list-style-type: none"> • śr. 3,5 m • 8 uchwytów • max. obciążenie 10 kg 		1	
45	Zestaw perkusyjny	7 instrumentów: tamburyn, plastikowe marakasy, trójkąt z pałeczką, pałeczka z dzwoneczkami, jingle, klawesy.		6	

46	Elektryczny plac zabaw	Zestaw pomagający zrozumieć jak prąd, poprzez pole elektromagnetyczne, przekształca się w ruch.		1	
47	Wentylator elektryczny	Zestaw pomagający zrozumieć jak prąd, poprzez pole elektromagnetyczne, przekształca się w ruch.		1	
48	Urządzenie do robienia baniek	Zabawka pozwalająca zapoznać się z czego i jak powstają roboty. Pozwala zbudować wersje mini robota do robienia baniek.		1	
49	Waga szalowa	Zestaw pozwalający w bardzo przystępny sposób wyjaśnić dziecku sposób działania przyrządu pomiarowego jakim jest waga laboratoryjna. Waga wyposażona w zestaw odważników o różnej masie, pozwalająca na przeprowadzenie doświadczeń ważenia przedmiotów o różnej wadze.		1	
50	Wybuch wulkanu	Zestaw pozwalający zrozumieć mechanizm wybuchu wulkanu. Wymieszanie dwóch sproszkowanych substancji: wodorowęglanu sodu i kwasu cytrynowego, a następnie dodania niewielkiej ilości wody, powoduje powstanie pęcherzyków tworzących erupcję wulkanu.		1	
51	Obieg wody w przyrodzie	Symulator przedstawiający w prosty sposób obieg wody w przyrodzie. Symulator składa się ze: <ul style="list-style-type: none"> • zbiorniczka na wodę, • pokrywy, • nakładki na chmurę, • podstawki. 		1	
52	Domino – mały ekolog	Gra polega na dopasowaniu kart z pozytywnymi zachowaniami do kart z zachowaniami negatywnymi <ul style="list-style-type: none"> • 48 szt. • wym. po złożeniu 20 x 10 cm, grubość 2 mm 		1	
53	Sortowanie odpadów – sprzątanie planety	Gra planszowa mająca na celu przybliżenie dzieciom problematyki ochrony środowiska - sortowania odpadów. <ul style="list-style-type: none"> • plansza 39 x 39 cm • 4 "ciężarówki" • 20 pojemników do sortowania 		1	
54	Liczę w pamięci 1	Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 12. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.		1	
55	Liczę w pamięci 2	Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 20. Służy poznawaniu		1	

		podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.			
56	Liczę w pamięci 3	Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 100. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.		1	
57	Liczę w pamięci 4	Zbiór zadań dotyczący mnożenia i dzielenia w zakresie 100. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.		1	
58	Liczę w pamięci 5	Zbiór zadań dotyczących 4 podstawowych działań arytmetycznych. Służą poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań		1	
59	Euro twist	Gra, która uczy i utrwała pojęcie wartości pieniądza. Zadaniem dzieci jest dobranie obrazka z produktami (wskazany na ruletce) do obrazka z monetami o odpowiedniej wartości, który znajduje się na karcie. Dzieci w trakcie zabawy aktywnie uczestniczą w losowaniu zadań na ruletce, ćwiczą umiejętność dodawania i zapoznają się z walutą euro. Aby zabawa była ciekawsza lub, aby zwiększyć wartość edukacyjną gry, dzieci mają do dyspozycji 2 karty do ruletki o różnych kombinacjach produktów. Ilość graczy 2 - 4. <ul style="list-style-type: none"> • ruletka o wym. 20 x 20 cm, • 2 karty do ruletki, • 4 karty do gry, • 36 obrazków, • instrukcja. 		1	
60	Liczmany sześciiany	102 drewniane klocki w 6 kolorach do sortowania i konstruowania. <ul style="list-style-type: none"> • wym. 2 x 2 cm 		4	
61	Kart zadań do klocków	Zbiór kart stanowiących doskonałą pomoc w pracy z uczniami szkół podstawowych dający możliwości odkrywania wielu ważnych pojęć matematycznych przy pomocy kolorowych sześciianów. Zadania opracowane tak, aby rozwijały wiele umiejętności, takich jak: nazywanie kolorów i rozpoznawanie obrazów, kształtowanie wyobraźni przestrzennej, logicznego rozumowania, geometrii i liczenia. <ul style="list-style-type: none"> • 34 karty • wym. kart 21,5 x 14 cm 		4	
62	Globus podświetlany	<ul style="list-style-type: none"> • śr. 32 cm, 		1	

		<ul style="list-style-type: none"> wys. 48 cm 			
63	Warsztat sortowania	<ul style="list-style-type: none"> 4 pudełeczka o wym. 27 x 12 cm 34 karty z wzorami o wym. 25,5 x 8,5 cm 50 kartoników o wym. 4,5 x 5,5 cm <p>Karty zadań podzielone są na 5 serii o wzrastającym stopniu trudności. W porządkowaniu i układaniu kartoników w odpowiedniej kolejności pomagają pudełeczka z przegródkami.</p>		1	
64	Abak do sortowania	<p>2 podstawy z 5 trzpieniami służą do sortowania koralików w 10 kształtach i 10 kolorach. Pomoc służy do wprowadzenia podstawowych pojęć sortowania i przeliczania poprzez manipulację.</p> <ul style="list-style-type: none"> wym. podstawy 26 x 8 x 12 cm 100 el. o śr. 4 cm 		1	
65	Zestaw magnetycznych atrakcji	<p>Zestaw przybliżający każdemu dziecku działanie magnesów i ich rolę w środowisku. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> 4 samochodziki 4 profesorów 2 linijki 4 magnetyczne różdżki notes i książeczkę do robienia doświadczeń 16 kółek magnetycznych 2 stojaki. 		1	
66	Rusz głową 1	<p>Gry i zabawy logiczne wpływające na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. Wykorzystywane z zestawem kontrolnym PUS</p>		5	
67	Rusz głową 2	<p>Gry i zabawy logiczne wpływające na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. Wykorzystywane z zestawem kontrolnym PUS</p>		5	

68	Słowa i zadania	Pomoc składa się z 22 kart A4 i wzorów do budowy zdań o różnej długości. Karty mają na celu wzbogacanie słownictwa dziecka. Materiał językowy został podzielony na kategorie nadrzędne. Każda karta podzielona jest na dwie części: pierwsza to rysunki przykładowych desygnatów należących do danej kategorii nadrzędnej, druga to miejsce, w którym dzieci samodzielnie mogą dorysować lub wkleić inne rysunki przedstawiające przedmioty z omawianej kategorii. Dołączone wzory do budowania zdań służą dziecku jako pomoc w tworzeniu zdania o różnej długości z wybranym wyrazem z danej kategorii. Dziecko ma ułożyć zdanie składające się z tylu wyrazów, ile ma zaznaczonych kółek na pasku kontrolnym. Wypowiadając każde kolejne słowo zdania dotyka palcem jednego kółka.		1	
69	Logopedyczne zabawy grupowe	Romana Sprawka, Joanna Graban. Zbiór zabaw logopedycznych do pracy z jednym dzieckiem i całą grupą. Ćwiczenia mogą być wykorzystane przez logopedów, terapeutów oraz nauczycieli. Są one ułożone według zasady stopniowania trudności, mogą być przeznaczone jako cykle ćwiczeń bądź potraktowane wybiórczo. • format: A4, • 168 str.		1	
70	Klocki Logo	Do zabawy i nauki wymowy, czytania, pisania, ortografii i matematyki. W kasecie znajduje się 150 klocków z umieszczonym na nich pełnym zestawem 44 liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych i matematycznych. Zielony szlaczek u dołu każdego z czterech wariantów liter umożliwia właściwe umieszczanie oraz postrzeganie liter. wym. 1,5 x 4 x 1,5 cm		1	
71	Instrukcja do klocków Logo	Instrukcja zawiera propozycje zadań i ćwiczeń.		1	
72	Przedmioty - zdjęcia	46 zdjęć o wymiarach 15 x 10 cm, przedstawiających przedmioty codziennego użytku. Pomoc pomaga określić zasób słownictwa z tego zakresu, w terapii logopedycznej może być wykorzystywana do poszerzania słownika i ćwiczeń językowych.		1	
73	Żywność - zdjęcia	48 kart o wymiarach 15 x 10 cm przedstawiających różne produkty spożywcze, zarówno półprodukty jak i gotowe posiłki. Doskonale do ćwiczeń językowych, poszerzania słownictwa oraz pogadarek na temat sposobu żywienia.			
74	Przedmioty - zdjęcia	46 zdjęć o wymiarach 15 x 10 cm, przedstawiających przedmioty codziennego użytku. Pomoc pomaga określić zasób słownictwa z tego zakresu, w terapii logopedycznej może być wykorzystywana do poszerzania słownika i ćwiczeń językowych.		1	
75	Eduterapeutica Dysleksja — program multimedialny.	Daje możliwości wczesnej diagnozy i skutecznej terapii, uwzględniające rozmaite odmiany dysleksji. Ćwiczenia terapeutyczne wykorzystują powszechnie uznana metodę 18 struktur, która umożliwia pogłębianie umiejętności analizy i syntezy wyrazów. Diagnoza obejmuje cztery kategorie poznawcze, kluczowe dla rozwoju umiejętności czytania i pisania: funkcje językowe, wzrokowe, pamięć, myślenie.		1	

		Terapia obejmuje następujące rodzaje ćwiczeń: uzupełnianie wyrazów poprzez dopisywanie liter i sylab, dzielenie wyrazów na sylaby, oddzielanie słów od siebie, układanie zdań, ćwiczeń z pamięci i ze słuchu, przeznaczone do wydruku karty ćwiczeń grafomotorycznych.			
76	EduSensus Dysleksja	Specjalistyczne oprogramowanie wspomagające profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną, które pozwala na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej dla dziecka terapii trudności w nauce czytania i pisania. Ta seria programów przeznaczona jest dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia dydaktyczne i korekcyjno-kompensacyjne z dziećmi mającymi trudności w nauce czytania i pisania, przede wszystkim dla uczniów z ryzyka dysleksji oraz z dysleksją rozwojową. Składa się z modułu wspomagającego diagnozę oraz modułu terapeutycznego. Seria wzbogacona jest o zestaw pomocy dydaktycznych, które będą urozmaicać i uzupełniać zaprogramowany w programach komputerowych sposób postępowania terapeutycznego w przypadku trudności w nauce.		1	
77	Edu Senus — Logopedia pakiet poszerzony.	Oprogramowanie do diagnozy i terapii logopedycznej. Pakiet poszerzony. Aplikacje logopedy, badanie mowy, szereg szumiący, szereg syczący, szereg ciszący, różnicowanie szeregów, głoska r, mowa bezdźwięczna służąca, sfonem, echo korektor, pakiet pomocy tradycyjnych.		1	
78	Eduterapeutica Dyskalkulia	Specjalistyczne oprogramowanie dające możliwość wczesnej diagnozy i skutecznej terapii problemów w nauce umiejętności matematycznych. Diagnoza obejmuje ćwiczenia które badają kodowanie, stałość liczby, stałość tworzywa, orientację przestrzenną, rytmy, ciągi, konsekwencje, oraz operacje na liczbach.		1	
79	EduRom gra matematyczna „Wesołe miasteczko”	Gra edukacyjna w trakcie której rozwiązując ćwiczenia, dziecko będzie mogło przeżyć 15 wesołych przygód . Nagroda za rozwiązanie każdego ćwiczenia jest naklejka. Rozwiązując zadania dziecko ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb, grupowanie różnych przedmiotów, porównywanie liczebności zbiorów.		1	
80	EduRom gra matematyczna „Fabryka zabawek”	Gra edukacyjna w trakcie której, rozwiązując ćwiczenia, dziecko będzie mogło przeżyć 15 wesołych przygód . Nagroda za rozwiązanie każdego ćwiczenia jest naklejka. Rozwiązując zadania dziecko ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb, grupowanie różnych przedmiotów, porównywanie liczebności zbiorów.		1	
81	EduRom „Czytam i piszę”	Gra edukacyjna do języka polskiego dla dzieci w wieku 6-10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program wprowadzający dziecko w świat emocjonującej przygody z literkami, dzięki której nauczy się płynnie i ze zrozumieniem czytać oraz przyswajać sobie reguły poprawnego pisania. Różnorodne		1	

		ćwiczenia interaktywne, animacje, kolorowe ilustracje i ciekawe narracje swobodnie wprowadzą dziecko w świat liter, wyrazów, zdań oraz tekstów.			
82	Zestaw modeli „Cykl życiowy mrówki”	Zestaw kolorowych modeli z tworzywa sztucznego przedstawiających cyki życiowy mrówki		1	
83	Zestaw modeli „Cykl życiowy żaby”	Zestaw kolorowych modeli z tworzywa sztucznego przedstawiających cyki życiowy żaby		1	
84	Zestaw modeli „Cykl życiowy motyla”	Zestaw kolorowych modeli z tworzywa sztucznego przedstawiających cyki życiowy motyla		1	
85	Model kwiatu z załącznią i załączkiem	Duży, demonstracyjny model kwiatu (wysokość modelu: 37 cm) na podstawie wykonany z trwałego tworzywa sztucznego, w pełni rozkładany na pojedyncze części.		1	
86	Zwierzęta udomowione plansza dydaktyczna Visual	Plansza dydaktyczna o wymiarach 70 x 100 cm przedstawiająca zwierzęta udomowione. Plansze drukowane są na kartonie kredowym o gramaturze 250g. Każda plansza foliowana i wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę.		1	
87	Grzyby jadalne, trujące, chronione plansza dydaktyczna Visual	Plansza dydaktyczna o wymiarach 70 x 100 cm przedstawiająca grzyby jadalne, trujące i chronione. Plansze drukowane są na kartonie kredowym o gramaturze 250g. Każda plansza foliowana i wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę.		1	
88	Plansza edukacyjna „Po co uprawiamy? ”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cm x 86 cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. Plansza prezentuje produkty, które powstają z roślin uprawnych. Przy nazwach roślin znajdują się fotografie przedstawiające wygląd kłosa, owocu lub bulwy przed przetworzeniem.		1	
89	Plansza edukacyjna „Po co hodujemy?”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cm x 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. Plansza pokazująca, po co hodujemy zwierzęta.. Są tu uwzględnione wszystkie najpopularniejsze rodzaje zwierząt hodowanych (także drób i zwierzęta domowe).		1	
90	Plansza edukacyjna „Pory roku, miesiące, ważne daty”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cm x 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. Pory roku, miesiące, ważne daty plansza edukacyjna dwustronna laminowana		1	

		<p>Na planszy przedstawiono miesiące tak, by pokazać, jakie składają się na poszczególne pory roku i jakie wydarzenia się z tymi porami łączą.</p> <p>Druga strona planszy zawiera zdjęcia ilustrujące 18 najważniejszych dni w roku. Daty zostały ułożone w porządku roku szkolnego, pierwsza jest z września, a ostatnia z sierpnia.</p>			
91	Plansza edukacyjna „Ptaki hodowlane”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cmx 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Na planszy przedstawiono najpopularniejsze ptaki hodowlane. Ilustracje pokazują wygląd samców, samic i piskląt. Zostały na niej wskazane także najważniejsze części budowy ptaków. Na odwrocie planszy znajdują się ilustracje bez podpisów. Zadaniem dziecka jest wskazanie par zwierząt i nazwanie ich.</p>		1	
92	Plansza edukacyjna „Warzywa 1”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cmx 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Na pierwszej planszy z warzywami znajdują się rośliny zielone. Są wśród nich te doskonale znane dziecku, jak i występujące rzadziej (np. jarmuż).</p> <p>Warzywa na drugiej stronie nie mają podpisów, by dziecko mogło je nazwać samodzielnie.</p>		1	
93	Plansza edukacyjna „Warzywa 2”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cmx 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Na tej planszy z warzywami znajdują się najpopularniejsze warzywa kolorowe obecne w naszej kuchni.</p> <p>Są wśród nich papryka, pomidory i marchew oraz bardziej egzotyczne, jak patisony.</p> <p>Warzywa na drugiej stronie nie mają podpisów, by dziecko mogło je nazwać samodzielnie.</p>		1	
94	Plansza edukacyjna „Zawody”	<p>format 61 cm x 86 cm</p> <ul style="list-style-type: none"> • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansza ta przedstawia trzydzieści sześć popularnych zawodów. Fotografie pozwalają</p>		1	

		<p>lepiej poznać pracę w danym zawodzie. Mogą być doskonałą podstawą rozmowy z dzieckiem na temat tego, kim są ludzie, dlaczego praca, którą wykonują, jest potrzebna i kim ono samo chce zostać.</p>			
95	Plansza edukacyjna „Zjawiska pogodowe”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cm x 86 cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansza ta pozwoli lepiej poznać przyrodę i sposoby dbania o nią. Zdjęcia przedstawiają piętnaście zjawisk pogodowych. Druga plansza to piętnaście rzeczy, które możemy zrobić dla naszej planety. Dzięki jasnej wymowie zdjęć można nawet małe dziecko nauczyć podstaw ekologii.</p>		1	
96	Plansza edukacyjna „Zwierzęta hodowlane”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cm x 86 cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansza przedstawia zwierzęta hodowlane i podaje nazwy samic, samców i młodych. Pokazuje też ich budowę. Druga strona to ilustracje bez podpisów. Zadaniem dziecka jest połączenie zwierząt w pary i nazwanie ich</p>		1	
97	Świat wokół nas. Zwierzęta domowe	<p>Zawiera 20 plansz z ilustracjami przedstawiającymi 10 najpopularniejszych zwierząt udomowionych oraz zeszyt z ich opisami. Są to: kura, kaczka, gęś, indyk, krowa, koń, owca, świnia, kot, pies. Wielką zaletą ilustracji jest ich realizm, dzięki czemu dzieci mają okazję doskonale poznać cechy charakterystyczne zwierząt. W zeszycie znalazły się najważniejsze wiadomości, takie jak: wygląd, pochodzenie, rozmnażanie i długość życia, wartość, ciekawostki, oraz dział „...na końcu języka”, w którym znajdują się powiedzenia związane z danym zwierzęciem. Ponadto w zeszycie znajdują się czarno-białe ilustracje, które dzieci mogą pokolorować wg wzoru lub własnego uznania.</p>		1	
98	Świat wokół nas. Zwierzęta leśne i inne	<p>Zawiera 20 plansz z ilustracjami przedstawiającymi 20 najpopularniejszych zwierząt egzotycznych oraz zeszyt z ich opisami. Są to: jeleń, sarna, łoś, żubr, lis, ryś, łasica, wydra, bóbr, żółw błotny, borsuk, nietoperz, kozica, kret, jeż, wiewiórka, zając, niedźwiedź, dzik i wilk. Wielką zaletą ilustracji jest ich realizm, dzięki czemu dzieci mają okazję doskonale poznać cechy charakterystyczne zwierząt. W zeszycie znalazły się najważniejsze wiadomości, takie jak: wygląd, odżywianie, sposób i miejsce życia i ciekawostki. Ponadto w zeszycie znajdują się czarno-białe ilustracje, które dzieci mogą pokolorować wg wzoru lub własnego uznania.</p>		1	

99	Praca ludzi - zawody	<p>Teczka zawierająca zestaw lakierowanych rysunków, które przedstawiają:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedszkolankę, - ekspedientkę, - krawcową, - kucharkę, - sprzątaczkę, - pilota, - dentystkę, - okulistę, - żołnierza, - piekarza, - kierowcę, - fryzjera, - listonosza. <p>Na odwrocie każdego rysunku znajduje się wiersz opisujący dany zawód.</p>		1	
100	Legendy	<p>Zestaw dwunastu dużych, barwnych ilustracji, które tworzą trzy historyjki obrazkowe. Teksty legend zostały zawarte w „Scenariuszach zajęć” dla dzieci sześcioletnich Grażyny Koby. Ilustracje są foliowane i posiadają rzepy. Format 29,0 x 42,0 cm. Legendy zostały podzielone tematycznie na 3 scenariusze:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Orle gniazdo 2. Smok Wawelski 3. Warszawska syrenka <p>Całość zapakowana w teczkę.</p>		1	
101	Życie wokół nas – ekologia, obowiązki	<p>Teczka zawierająca zestaw lakierowanych rysunków, które przedstawiają:</p> <ul style="list-style-type: none"> - morze oraz jezioro i ich przekroje, - łąkę, - zaśmiecone i posprzątane pobocze, - bałagan i ład w sali przedszkolnej, - toaletę, - budowę, - kurnik, - oborę; - obowiązki i zachowanie się w domu, - łazience, - restauracji oraz samochodzie. <p>Każdy rysunek podpisany jest rymowanym tekstem.</p>		1	

10 2	Plansza edukacyjna „Bezpieczeństwo”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cm x 86 cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Na planszy przedstawiono trzydzieści przestróg, których dzieci muszą przestrzegać, by być bezpiecznymi.</p> <p>W sposób delikatny ostrzegają one przed niebezpieczeństwami ze strony przyrody, elektryczności, innych ludzi itp.</p> <p>Ważnym elementem planszy jest czerwony telefon, pod którym znajdują się najważniejsze telefony alarmowe.</p>		1	
10 3	Plansza edukacyjna „Dobre wychowanie, zdrowe nawyki”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cmx 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Jedną część tej planszy można nazwać skrótem z savoir - vivre'u. Przedstawia ona osiemnaście podstawowych zasad dobrego zachowania.</p> <p>Druga część to zasady zdrowego życia (także osiemnaście).</p> <p>Obie strony przydadzą się w wychowaniu dziecka zarówno w szkole, jak i w domu.</p>		1	
10 4	W lesie i zagrodzie – rośliny i zwierzęta	<p>Zestaw lakierowanych rysunków, które przedstawiają:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zwierzęta leśne i domowe: sarnę, lisa, zającą, jeża, krowę, świnie, kozę, bociana, dzięcioła, mewę, jaskółkę, kaczkę, pszczołę i motyla; - rośliny: przebiśnieg, krokusa, tulipana, bratka. <p>Na odwrocie znajdują się wiersze dotyczące danej rośliny lub zwierzęcia.</p>		1	
10 5	Plansza edukacyjna „Instrumenty muzyczne”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cmx 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansze w przejrzysty sposób pokazuje podział instrumentów muzycznych i najpopularniejszych reprezentantów każdego rodzaju.</p> <p>Na odwrocie znajdują się tylko zdjęcia, by dzieci same mogły nazwać instrumenty.</p>		1	
10 6	Przyrodnicze historyjki obrazkowe	<p>Zbiór zawierający dwadzieścia 3-elementowych historyjek obrazkowych z popularnymi zwierzętami spotykanymi na Ziemi (chrabąszczem, ciernikiem, dzięciołem dużym, dzikiem, jaszczurką zwinka, jeżem europejskim, koala, krokodylem nilowym, niedźwiedziem brunatnym, orką, perkozem dwuczubym, pingwinem królewskim, puszczykiem, ważką żagnicą, żabą trawną, żółwiem</p>		1	

		<p>olbrzymim) oraz ze znanymi drzewami rosnącymi w Polsce (jabłonią, jarząbem pospolitym, kasztanowcem, sosną zwyczajną).</p> <p>Każda historyjka składa się z 3 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Prawidłowo ułożona historyjka ma pokazać kolejne fazy rozwoju wybranych zwierząt lub roślin, tak aby na końcu był dorosły osobnik.</p> <p>format A4 oprawa teczka zeszyt 12 stron plansze 21 dwustronnych kolorowych kart dodatki plastikowe kieszonki</p>			
10 7	Plansza edukacyjna „Owoce”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cmx86cm •dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość •uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansza zawiera z jednej strony zdjęcia i nawy owoców uprawianych w Polsce na drzewach, krzewach i jako byliny, z drugiej zaś strony owoce te są niepodpisane, by dzieci same mogły je nazwać.</p>		1	
10 8	Plansza edukacyjna „Owoce tropikalne”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cm x 86 cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansza ma za zadanie przybliżenie dziecku wyglądu i nazw owoców tropikalnych, które coraz częściej można zobaczyć w polskich sklepach.</p> <p>Na jej odwrocie znalazły się te same owoce, ale bez podpisu, by dzieci samodzielnie mogły je nazwać.</p>		1	
10 9	Dawniej, a dziś. Ilustrowane dzieje 40 różnych urządzeń	<p>Publikacja składająca się z 40 tematycznych zestawów, a każdy zestaw z 3 ilustracji. Zadaniem dziecka jest uporządkowanie narzędzi bądź urządzeń od najstarszych do najnowszych. Jeśli prawidłowo (tzn. chronologicznie) ułoży ilustracje w plastikowych kieszonkach, po ich odwróceniu przekona się, że właściwie rozwiązało zadanie, otrzyma bowiem kolejną ilustrację- związaną tematycznie z tymi na odwrocie. Jeśli zaś się pomyli., ilustracja na rewersie będzie nieczytelna.</p> <p>ilość stron: 20 Okładka: teczka Format: A4</p>		1	
110	Świat wokół nas. Drzewa	<p>20 plasz z ilustracjami przedstawiającymi 10 najpopularniejszych gatunków drzew występujących w Polsce oraz zeszyt z ich opisami. Są to: brzoza, dąb, jarząb pospolity, kasztanowiec zwyczajny, klon, lipa, olsza, sosna, świerk i wierzba. Wielką</p>		1	

		<p>zaletą ilustracji jest ich realizm, dzięki czemu dzieci mają okazję doskonale poznać cechy charakterystyczne drzew.</p> <p>W zeszycie znalazły się najważniejsze wiadomości, takie jak: wielkość, długość życia, wykorzystanie, ale też ciekawostki językowe. Ponadto znajdują się tam czarno-białe ilustracje, które dzieci mogą pokolorować wg wzoru lub własnego uznania.</p> <p>Format A4</p>			
111	Świat wokół nas. Zwierzęta egzotyczne	<p>20 plansz z ilustracjami przedstawiającymi 20 najpopularniejszych zwierząt egzotycznych oraz zeszyt z ich opisami. Są to: aligator, bizon, boa, flaming, gazela, tomia, hipopotam, kangur, lama, lew, nosorożec, panda, papuga, słoń, struś, szympan, tygrys, wielbłąd, zebra, żółw śródziemnomorski, żyrafa. Wielką zaletą ilustracji jest ich realizm, dzięki czemu dzieci mają okazję doskonale poznać cechy charakterystyczne zwierząt. W zeszycie znalazły się najważniejsze wiadomości, takie jak: wygląd, odżywianie i ciekawostki. Ponadto w zeszycie znajdują się czarno-białe ilustracje, które dzieci mogą pokolorować wg wzoru lub własnego uznania.</p> <p>Format A4</p>		1	
RAZEM BRUTTO:					