

Data.....

Załącznik nr 3

.....  
pieczęć adresowa

## FORMULARZ OFERTOWY (Część 3)

*Gmina Koźmin Wielkopolski*

*Stary Rynek 11*

*63- 720 Koźmin Wlkp.*

W odpowiedzi na ogłoszenie nr 379124 - 2011 z dnia 15.11.2011r. do wzięcia udziału w zamówieniu publicznym w trybie przetargu nieograniczonego **na zakup i dostawę pomocy i materiałów dydaktycznych dla Szkoły Podstawowej w Starej Obrze (część 3)** przedkładamy niniejszą ofertę, oświadczając jednocześnie, że zrealizujemy zamówienie zgodnie z wszystkimi warunkami postawionymi przez Zamawiającego oraz informujemy, że akceptujemy w całości wszystkie warunki zawarte w dokumentacji przetargowej.

1.Oferta została złożona przez .....

.....

Podać nazwę i adres składającego ofertę

2.Oferujemy wykonanie zamówienia (część 3) za cenę brutto .....zł

(słownie.....)

.....

podpis osoby upoważnionej  
do składania oświadczeń woli w imieniu oferenta

\* do formularza ofertowego należy dołączyć szczegółową kalkulację cenową (szczegółowy zakres zamówienia)

**Szczegółowy zakres zamówienia dla części 3  
(szczegółowa kalkulacja cenowa)**

Lp	Nazwa	Opis przedmiotu zamówienia	Cena jednostkowa [zł]	Sztuk	Razem [zł]
1	Szlaczkowane zwierzątko - słoń	Nieodzowna pomoc edukacyjna, której celem jest przygotowanie dziecka do nauki pisania. Zadaniem dziecka jest prowadzenie kuleczki po wyznaczonym torze za pomocą specjalnej drewnianej pałeczki na sznureczku, zakończonej magnesem. Rozwija sprawność grafomotoryczną dziecka oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Ćwiczenia usprawniają rękę dziecka, wyrabiając nawyk prawidłowego trzymania przyboru do pisania. Służą także doskonaleniu orientacji przestrzennej, koncentracji uwagi oraz rozwijaniu spostrzegawczości. Wykonane z drewna. wym. 97,5x 1,5 x 24 cm		1	
2	Szlaczkowane zwierzątko - kaczątko	Nieodzowna pomoc edukacyjna, której celem jest przygotowanie dziecka do nauki pisania. Zadaniem dziecka jest prowadzenie kuleczki po wyznaczonym torze za pomocą specjalnej drewnianej pałeczki na sznureczku, zakończonej magnesem. Rozwija sprawność grafomotoryczną dziecka oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Ćwiczenia usprawniają rękę dziecka, wyrabiając nawyk prawidłowego trzymania przyboru do pisania. Służą także doskonaleniu orientacji przestrzennej, koncentracji uwagi oraz rozwijaniu spostrzegawczości. Wykonane z drewna. wym. 87 x 1,5 x 20 cm		1	
3	Szlaczkowane zwierzątko - krokodyl	Nieodzowna pomoc edukacyjna, której celem jest przygotowanie dziecka do nauki pisania. Zadaniem dziecka jest prowadzenie kuleczki po wyznaczonym torze za pomocą specjalnej drewnianej pałeczki na sznureczku, zakończonej magnesem. Rozwija sprawność grafomotoryczną dziecka oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Ćwiczenia usprawniają rękę dziecka, wyrabiając nawyk prawidłowego trzymania przyboru do pisania. Służą także doskonaleniu orientacji przestrzennej, koncentracji uwagi oraz rozwijaniu spostrzegawczości. Wykonane z drewna. wym. 93 x 1,5 x 17 cm		1	
4	Szlaczkowane zwierzątko - żabka	Nieodzowna pomoc edukacyjna, której celem jest przygotowanie dziecka do nauki pisania. Zadaniem dziecka jest prowadzenie kuleczki po wyznaczonym torze za pomocą specjalnej drewnianej pałeczki na sznureczku, zakończonej magnesem. Rozwija sprawność grafomotoryczną dziecka oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Ćwiczenia usprawniają rękę dziecka, wyrabiając nawyk prawidłowego trzymania przyboru do pisania. Służą także doskonaleniu orientacji przestrzennej, koncentracji uwagi oraz rozwijaniu spostrzegawczości. Wykonane z drewna. wym. 87 x 1,5 x 21 cm		1	
5	Szlaczkowane zwierzątko - prosiaczek	Nieodzowna pomoc edukacyjna, której celem jest przygotowanie dziecka do nauki pisania. Zadaniem dziecka jest prowadzenie kuleczki po wyznaczonym torze za pomocą specjalnej drewnianej pałeczki na sznureczku, zakończonej magnesem.		1	

		<p>Rozwija sprawność grafomotoryczną dziecka oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Ćwiczenia usprawniają rękę dziecka, wyrabiając nawyk prawidłowego trzymania przyboru do pisania. Służą także doskonaleniu orientacji przestrzennej, koncentracji uwagi oraz rozwijaniu spostrzegawczości. Wykonane z drewna.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wymiar elementu ze szlaczkiem: 66 x 15 cm</li> <li>• wym. 90 x 1,5 x 26 cm</li> </ul>			
6	Szlaczkowane zwierzątko - owieczka	<p>Labirynt z 4 szlaczkami o różnym stopniu trudności. Labirynt zaopatrzony jest w drewnianą pałeczkę na sznureczku zakończoną magnesem, dzięki której przesuwamy kuleczki po wyźłobionych szlaczkach.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. 45 X 29,5 cm</li> </ul>		1	
7	Piaskownica	<p>Doskonała pomoc do zabaw z piaskiem, wpływa korzystnie na rozwój motoryki rąk. Piaskownica z przezroczystym dnem, Do rysowania wzorów dołączone są narzędzia: grabie, grabki i listwa wyrównująca. W zestawie znajduje się:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 kg białego piasku. - wym. piaskownicy 65 x 60 x 4 cm</li> </ul>		2	
8	Piasek do piaskownicy	1 opakowanie piasku – 1kg		2	
9	Aksesoria do piaskownicy	<p>Służą do zabawy z piaskiem - kreślenia, wałkowania, przesuwania.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 podstawki pod piaskownicę</li> <li>• wys. 10 cm,</li> <li>• wycieraczka z rączką</li> <li>• szer. 21cm,</li> <li>• piłeczka język</li> <li>• śr. 6 cm,</li> <li>• plastikowa rurka</li> <li>• dł. 21 cm z otworem na piasek,</li> <li>• 2 drewniane biedronki z magnesem prowadzone za pomocą rączki o dł. 7 cm</li> </ul>		2	
10	Dźwięki w cyrku	<p>Tematy prezentowane to: osoby występujące w przedstawieniach, aktorzy wykonujący sztuczki, zwierzęta w cyrku i różne elementy cyrku.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 zdjęć o wym. 15 x 12 cm</li> <li>• CD</li> </ul>		1	
11	Dźwięki z otoczenia - lotto	<p>Pomoc składająca się z 60 plastikowych żetonów o śr. 3 cm, płyty CD z nagraniami 48 różnych odgłosów otoczenia ułożonych w 6 serii (czas nagrania 60 min), 6 kart ilustrujących park, ulicę, plażę, las, ogród i kuchnię. Treść każdej z kart odpowiada 8 dźwiękom znajdującym się na płycie. Zadaniem dziecka jest określić jaki dźwięk natury usłyszało i zaznaczyć żetonem odpowiedni przedmiot na planszy. Gra uczy</p>		1	

		<p>koncentracji uwagi na dźwięku, identyfikowania i różnicowania dźwięków oraz rozwija słownictwo. Może być wykorzystywana do pracy indywidualnej i grupowej.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. kart 33 x 22 cm</li> </ul>			
12	Dźwięki w domu	<p>Zadaniem dziecka jest dopasowanie dźwięków pojawiających się w domu do odpowiedniej ilustracji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12 plansz o wym. 13,2 x 20,4 cm</li> <li>• 120 kartoników</li> <li>• CD z nagraniem dźwięków</li> </ul>		1	
13	Dźwięki z otoczenia - bingo	<p>Gra uczy koncentracji uwagi, identyfikowania i różnicowania dźwięków, rozpoznawania dźwięków wybranych instrumentów muzycznych, rozwija słownictwo. Może być wykorzystywana do pracy indywidualnej i grupowej.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 płyta CD z nagraniami 25 dźwięków</li> <li>• 25 kart o wymiarach 19,5 x 13,5 cm obustronnych</li> <li>• 150 czerwonych żetonów</li> </ul>		1	
14	Zwierzęta i natura – lotto dźwiękowe	<p>Gra polega na rozpoznaniu prezentowanych dźwięków i kojarzeniu ich z obrazem. Składa się z płyty CD, 150 żetonów i 25 dwustronnych kart - jedna strona to duże (A5) zdjęcie zwierzęcia lub zjawiska naturalnego, a druga to prezentacja 6 różnych zdjęć służących do zabawy w lotto. W oparciu o 38 ścieżek dźwiękowych możemy ciekawie i różnorodnie ćwiczyć koncentrację, kojarzenie i pamięć słuchową oraz wzbogacać słownictwo.</p>		1	
15	Trener pamięci – 5 zmysłów	<p>Gra polega na dobieraniu obrazków poszczególnych przedmiotów do zmysłów jakimi je odbieramy. Rozwija koncentrację, pamięć, logiczne myślenie, stymuluje mowę i wzbogaca słownictwo. Gra posiadająca dwa poziomy trudności. Zawierająca wytrzymałą ramkę z tworzywa sztucznego, w której umieszczane są karty.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 20 trwałych laminowanych kart z obrazkami,</li> <li>• 16 elementów do zakrywania obrazków,</li> <li>• 32 małe karty,</li> <li>• instrukcja</li> </ul>		3	
16	Znajdź różnice 3	<p>Opakowanie zawiera: 77 kart w tym 60 z różnicami oraz 17 kart ze znakami ? i !, które służą do kontroli, ile jeszcze zostało różnic do odgadnięcia.</p>		2	

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. karty 9 x 9 cm</li> </ul>			
17	100 pytań i odpowiedzi 1	Książeczka ucząca dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi. Zawiera Czarno - białe ilustracje zmuszające dzieci do logicznego myślenia, pobudza ich wyobraźnię, zachęca do samodzielnych obserwacji i doświadczeń. wym. 17 x 23,5 cm.		13	
18	100 pytań i odpowiedzi 2,	Książeczka ucząca dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi. Zawiera Czarno - białe ilustracje zmuszające dzieci do logicznego myślenia, pobudza ich wyobraźnię, zachęca do samodzielnych obserwacji i doświadczeń. wym. 17 x 23,5 cm.		13	
19	100 pytań i odpowiedzi 3	Książeczka ucząca dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi. Zawiera Czarno - białe ilustracje zmuszające dzieci do logicznego myślenia, pobudza ich wyobraźnię, zachęca do samodzielnych obserwacji i doświadczeń. wym. 17 x 23,5 cm.		13	
20	100 pytań i odpowiedzi 4	Książeczka ucząca dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi. Zawiera Czarno - białe ilustracje zmuszające dzieci do logicznego myślenia, pobudza ich wyobraźnię, zachęca do samodzielnych obserwacji i doświadczeń. wym. 17 x 23,5 cm.		13	
21	Wielkie literki magnetyczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 48 szt.</li> <li>• wys. 3,5 cm</li> </ul>		3	
22	Małe literki magnetyczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 40 szt.</li> <li>• wys. od 2,5 do 4 cm</li> </ul>		3	
23	Zestaw kontrolny PUS	<p>Zamykane pudełko z tworzywa w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. pudełka 25 x 10 cm</li> <li>• 12 klocków, wym. 4 x 4 cm</li> </ul>		13	
24	ABC 1	Rozpoznawanie i rozróżnianie liter A - L. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczce ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy.		13	
25	ABC 2	Obejmuje swoim zakresem litery alfabetu od Ł do Z. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczce ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy.		13	
26	ABC 3	Obejmuje swoim zakresem dwuznaki. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczce ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy.		13	
27	Alfabet zgadywanka	<p>Zbiór 24 zagadek wraz z rozwiązaniami w formie obrazków na kartonikach.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 24 dwudzielne kartoniki o wym. 8,2 x 5,2 cm</li> </ul>		13	

		<ul style="list-style-type: none"> <li>instrukcja gry</li> </ul>			
28	Kocham czytać. Pakiet 18 zeszytów	<p>Seria logopedyczna przeznaczona do wczesnej nauki czytania dla dzieci w wieku przedszkolnym oraz starszych - zagrożonych dysleksją, z wadami wymowy. Pakiet 18 zeszytów pozwalający dziecku: poznać wszystkie litery polskiego alfabetu, wcześniej rozpocząć naukę czytania, zwiększać zasób, słownictwa, opanować sztukę czytania ze zrozumieniem, uczyć się języków obcych, nauczyć się w przyszłości pisowni trudnych wyrazów.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>16 x 20 cm,</li> <li>zeszyt 20 str.,</li> <li>kolorowanka 40 str.,</li> <li>poradnik 120 str.</li> </ul>		1	
29	Dywanik glottodydaktyczny	<p>Na całość składają się dwa dywaniki: jeden z literkami podstawowymi, a drugi z literkami nie podstawowymi z zaznaczonym kierunkiem kreślenia.</p> <p>wym. dywanika 100 x 100 cm</p>		1	
30	Nauka ortografii z glottodywanikiem	<p>Książka zawierająca wiele propozycji zabaw i ćwiczeń z wykorzystaniem glottodywanika.</p>		1	
31	Komplet plansz w 3 linie	<p>Komplet 10 plansz w 3 linie (tło czarne, linie białe), do ćwiczeń grafomotorycznych z wykorzystaniem białego pisaka. Pomoc do wielokrotnego wykorzystania.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wym. 20,5 x 24,5 cm</li> </ul>		3	
32	Białe ołówki	<p>12 szt. do rysowania na tabliczkach ze szlaczkami</p>		2	
33	Tabliczki ze szlaczkami 2	<p>Tablica do ćwiczeń logopedycznych i manualnych. W zestawie wierszyki do ćwiczeń w mówieniu i sylabizowaniu. Wykonana z drewna, ma dołączony drewniany pisak mocowany do tablicy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wym. 30 x 21 cm</li> </ul>		3	
34	Kolorowe szlaczki	<p>kolorowe plansze z obrazkami zawierającymi różnego rodzaju linie. Pomoc do ćwiczeń usprawniających motorykę ręki i przygotowujących do umiejętności pisania. W skład zestawu wchodzi: 19 kart A4, 5 teczek, mazaki – 3 sztuki,</p>		1	
35	Gramatyka na wesoło 1	<p>Książka zawierająca przystępniejsze i bardziej przejrzyste ujęcie trudnych dla dziecka zagadnień gramatycznych - przekształcenie żmudnej nauki pisowni wyrazów w sprawdzoną zabawę.</p>		13	

		Rozmiar: 168x235, stron: 32			
36	Gramatyka na wesoło 2	Książka proponująca ćwiczenia, które poszerza znacznie wiedzę dziecka o częściach mowy i ich związkach wyrazowych. Daje możliwość praktycznego zastosowania wyrazów bliskoznacznych, przeciwstawnych, zdrobnień a także różnych form przymiotnika, liczebnika, czasownika i zaimka. Innowacyjnym rozwiązaniem są ćwiczenia czytania ze zrozumieniem oraz budowy zdań oparte na baśniowych wątkach przygód Królowny Śnieżki. Rozmiar: 168x235, stron: 32		13	
37	Skarbczyk gramatyczno - ortograficzny	Książka zawiera podstawy fonetyki (głoski i litery), składni (zdania), morfologii (części mowy) oraz wszystkie najważniejsze zagadnienia z ortografii (pisownia z u, ó, h, ch, ż, rz, pisownia przeczenia nie z częściami mowy). • format: B5 • 128 str.		13	
38	Warsztat doskonalenia graficznego	Ilustracje ukazują różne kształty linii, które wprowadzają progresję stopnia trudności: linie ukośne, linie proste długie, spirale, znaki literopodobne. Dzięki ćwiczeniom dzieci uczą się łatwości i płynności w rysowaniu linii, by lepiej przygotować się do umiejętności pisania. • 6 przezroczystych teczek, • 30 kart o wym. 30 x 21 cm • 8 mazaków		2	
39	Klocki LOGO	Do zabawy i nauki wymowy, czytania, pisania, ortografii i matematyki. W kasecie znajduje się 150 klocków z umieszczonym na nich pełnym zestawem 44 liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych i matematycznych. Zielony szlaczek u dołu każdego z czterech wariantów liter umożliwia właściwe umieszczanie oraz postrzeganie liter. wym. 1,5 x 4 x 1,5 cm		2	
40	Puzzle – zwierzęta z podpisem	Układanka pomocna w nauce czytania. Każdy obrazek podzielony jest na 3 elementy, które po złożeniu tworzą wyraz. • 12 zwierzątek • 36 elem. o wym. 13 x 13 cm		13	
41	Nakładanka – kształty, kolory	Nakładanka wykonana z drewnianych, lakierowanych elementów, w 5 różnych kolorach i kształtach. Zadaniem dziecka jest dopasowanie kształtu trzpienia i otworu w klocku. • wym. 30 x 11 cm		13	

42	Koraliki z literkami	<p>Zestaw koralików o różnych kształtach, z literkami, do nawlekania i tworzenia oryginalnych naszyjników np. z własnym imieniem. Całość umieszczona w zasuwanym, drewnianym pudełku.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wym. 28 x 24,5 x 2 cm</li> <li>170 drewnianych koralików (wym. 1,1 x 0,8 x 1 cm) z literami do nawlekania</li> <li>72 drewniane kolorowe koraliki w kształcie rybki, misia, motylka, kwadratu, koła, serduszka, kwiatka, gwiazdki, owalnym</li> <li>8 kolorowych sznurówek o dł. 75 cm</li> </ul>		13	
43	Loteryjki obrazkowa – gra logopedyczna	<p>Gra mająca na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu sz-ż-cz-dż, poszerzenie słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację oraz myślenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ilość graczy: 1-4.</li> <li>Od 5 lat.</li> <li>8 twardych dwustronnych plansz z obrazkami o wym. 16,4 x 11,3 cm,</li> <li>72 dwustronne kartoniki z obrazkami o wym. 5,8 x 3,8 cm,</li> <li>woreczek,</li> <li>instrukcja gry i wykaz użytych wyrazów.</li> </ul>		13	
44	Koloruje i poznają literki	<p>Książka w której następuje poznawanie liter poprzez kolorowanie obrazków, naklejanie naklejek i wykonywanie ćwiczeń przygotowujących do nauki pisania.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>format 16,5 x 23,5 cm</li> </ul>		13	
45	311 szlaczków i zygzaczków	<p>Ćwiczenia grafomotoryczne usprawniające rękę piszącą Książka zawierająca szlaczki i zygzaczkę usprawniające rękę piszącą. Rysowanie zaproponowanych wzorów ma kształtować płynność i precyzję ruchów ręki piszącej, doskonalić technikę pisania, ćwiczyć koncentrację uwagi, a także rozwój spostrzegawczość.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Format A4,</li> <li>Str. 108</li> </ul>		13	
46	Grusza – zmiana pór roku	<p>Uszyta z miękkiej tkaniny wypełnionej gąbką. W skład kompletu wchodzi ruchome elementy: 3 części dwustronnej korony, po lewej stronie wiosenna, po prawej letnia, 1 dwustronna trawa, po lewej zielona, po prawej biały śnieg, 15 żółtych liści, 5 gruszek, 3 kwiaty, 1 ptaszek, 1 budka dla ptaków, 1 karmnik, 4 części śniegu. Całość po ubraniu w koronę ma wysokość 1 m, szerokość 60 cm</p>		2	



47	Kalendarz makatka	33 ruchome elementy (pory roku, dni tygodnia, miesiące, pogoda, symbole zajęć w przedszkolu). 3 kieszenie pozwalają na przechowywanie niewykorzystanych elementów. • wym. 99 x 99 cm		1	
48	Ślimak z literkami	Dwustronne puzzle z alfabetem, po ułożeniu których powstaje ślimak. Wykonane z drewna. • wym. 24,5 x 1,5 x 18,5 cm, • 26 elem.		5	
49	Eduterapeutica Logopedia – wersja rozszerzona	Testy diagnostyczne - proste multimedialne ćwiczenia bądź zabawy, polegające na wykonywaniu przez najmłodszych takich zadań jak łączenie w pary, szeregowanie, kategoryzowanie, naśladowanie określonych "min" i wiele innych zachęcających do wypowiedzania określonych słów. Przechowywanie w systemie nagrania dziecka z ćwiczeń diagnostycznych ułatwiających analizę postępów. Logopedia wersja rozszerzona - terapia koncentruje się na zaburzeniach mowy i słuchu oraz wadach związanych z artykulacją i różnicowaniem głosek: szeregu szumiącego, szeregu syczącego, szeregu ciszącego, typu "r". W wersji rozszerzonej dołączono moduły terapeutyczne z zakresu: artykulacji głoski k, artykulacji głoski g, mowy bezdźwięcznej, słuchu fonetycznego, jąkania. Zestaw zawiera słuchawki z mikrofonem, program do kalibracji nagrań oraz drukarkę laserową. Z programem: naklejki - nagrody dla uczniów oraz ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów		1	
50	Lustro logopedyczne	Lustro w drewnianej ramie z podpórką. • 1 szt., • wym. bez ramy 25 x 25 cm		2	
51	Gimnastyka buzi i języka	Pomoc rozwija motorykę narządów artykulacyjnych - kinezę tj. ruch narządów, kinestezę tj. czucie ułożenia narządów, rozumienie mowy, wzbogaca słownictwo, stymuluje logiczne myślenie, uczy poprzez demonstrację, naśladownictwo i manipulowanie. • IV zestawy po 10 kart • wym. A5 lub 9 x 9 cm  Jedna strona karty zawiera jasny, czytelny symbol, druga strona karty jest kolorowa - jeden kolor - lub biała		1	

52	Wesołe gwizdki	Drewniane gwizdki z wiatraczkiem i pszczołką, biedronką oraz ptaszkiem. Doskonale do ćwiczeń oddechowych, np. kontroli siły wydechu oraz wspomagających terapię logopedyczną. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 szt. o wym. 10 x 3 x 8,5 cm</li> </ul>		11	
53	Turbinka	Gra polegająca na wprawieniu w ruch śmigła podmuchem i zatrzymanie go w odpowiednim momencie. W zestawie: dwie plansze o różnym stopniu trudności, plastikowa baza (średnicy 18,5 cm), śmigło, dwa opakowania z gumowymi kółkami w dwóch kolorach (20 szt. o średnicy 1,8 cm).		1	
54	Jarmark logopedyczny	Zabawy logopedyczne podzielone na 4 grupy - zgodnie z układem pór roku, w układzie szkolnym, od jesieni do lata oraz według stopnia trudności. Podane zostały cele zabaw, pomoce oraz ich przebieg. Część zabaw wykorzystuje znane i lubiane utwory, np. wiersze Tuwima, popularne i łatwo dostępne. Zabawy można modyfikować, mogą być one początkiem zajęć lub ich podsumowaniem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• format A5,</li> <li>• 176 str.</li> </ul>		11	
55	Gra min	Pomoc umożliwiająca różne rodzaje aktywności: memo (znajdowanie 2 identycznych obrazków), grę w pary (odnajdywanie tej samej miny na 2 różnych twarzach), ćwiczenia logopedyczne, naśladowanie min pokazanych na dużych zdjęciach itp. - 32 zdjęcia o wym. 21 x 15 cm, 4 plansze i 32 kartoniki o wym. 5 x 4 cm.		1	
56	Figury i kształty – układanka z kartami zadań	Pomoc zawiera 12 kart z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz 36 drewnianych elementów z magnesem. Zadaniem dziecka jest ułożenie karty na wieczku pudełka (które jest pokryte białą folią magnetyczną) i ułożenie z odpowiednich klocków, wskazanego na karcie kształtu przypominającego przedmiot, zwierzę lub budowlę. Pomoc rozwija spostrzegawczość, umiejętność rozpoznawania figur geometrycznych, kojarzenia kształtu i obrysu, odczytywania i porównywania obrazków. Zestaw umieszczony w drewnianym pudełku. <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. karty 34 x 23,5 x 6 cm</li> </ul>		2	
57	Wczesna diagnoza w liczeniu	Wczesna diagnoza dziecięcych trudności w liczeniu – Urszula Oszwa		14	
58	To już potrafię 1	Bogaty i uporządkowany materiał utrwalająco-sprawdzający, który obejmuje zagadnienia matematyczne, środowiska społeczno-przyrodniczego, związane z kształceniem językowym, oparte na założeniach programowych nauczania zintegrowanego.		2	
59	To już potrafię 2	Bogaty i uporządkowany materiał utrwalająco-sprawdzający, który obejmuje zagadnienia matematyczne, środowiska społeczno-przyrodniczego, związane z kształceniem językowym, oparte na założeniach programowych nauczania		6	

		zintegrowanego.			
60	To już potrafię 3	Bogaty i uporządkowany materiał utrwalająco-sprawdzający, który obejmuje zagadnienia matematyczne, środowiska społeczno-przyrodniczego, związane z kształceniem językowym, oparte na założeniach programowych nauczania zintegrowanego.		6	
61	Nakładanka logiczna	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 18 el.</li> <li>• wym. podstawy 16 x 16 x 1,5 cm</li> </ul>		5	
62	Górska ścieżka	Drewniany labirynt do zabaw zręcznościowych, indywidualnych, w parach i grupowych. Zabawa polega na przemieszczaniu kuleczki poprzez umiejętne manipulowanie sznureczkami. W jak najkrótszym czasie dzieci mają przeprowadzić kuleczkę pomiędzy otworami wzdłuż wyznaczonej trasy. Labirynt składany. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 kolorowe kulki</li> <li>• wym. 59 x 120 cm</li> </ul>		2	
63	Dłonie przewlekanki	Elementy do przewlekania w kształcie dłoni. W różnych kolorach i z różną ilością dziurek. Rozwijają motorykę rąk koordynację wzrokowo - ruchową oraz koncentrację. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 72 szt.</li> <li>• 6 sznureczków.</li> </ul>		5	
64	Karty zadań do dłoni przewlekane	wym. 16 x 6 cm <ul style="list-style-type: none"> <li>• 16 szt.</li> </ul>		5	
65	Kolorowa mozaika z napami	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 podstawy: 31,5 x 21,5 cm</li> <li>• 100 nap w 4 kolorach</li> <li>• 18 kart o wym. 31 x 21 cm</li> </ul>		2	
66	Mini mozaika z pastelowymi napami	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 pod: 31,5 x 21,5 cm</li> <li>• 12 kart (10 z obrazkami, 2 z mozaikami)</li> <li>• 56 nap w 4 pastelowych kolorach.</li> </ul>		3	
67	Geometryczne kształty z tworzywa	250 kolorowych figur z tworzywa sztucznego. Mogą być układane wg kart zadań <ul style="list-style-type: none"> <li>• grubość elem. 5 mm</li> </ul>		14	
68	Karty zadań	Zestaw 20 dwustronnych kart z wzorami o dwóch stopniach trudności. <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. A4; gruby, lakierowany karton</li> </ul>		14	
69	Klucze	18 drewnianych kluczy (11,5 cm) w 3 kolorach należy dopasować do właściwych dziurek, a następnie umieścić w domkach. Klucze są dwustronne i mogą być układane w prawą i lewą stronę, w górę i w dół. Do gry dołączony jest zestaw 24 kart. Zabawa roz-		2	

		<p>wija zmysł obserwacji i logiczne myślenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 podstaw w kształcie domku o wym. 21 x 27,5 cm</li> </ul>			
70	Guziki matematyczne	<p>Zestaw guzików w 5 kolorach, do zabaw manipulacyjnych oraz do sortowania(wg koloru, liczby dziurek) i do tworzenia logicznych ciągów.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 110 szt. o śr. 4 cm</li> <li>• 6 sznureczków</li> </ul>		2	
71	Liczydło stojące	<p>Koraliki w 2 kolorach.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. 85 x 120 cm</li> </ul>		1	
72	Matematyczna gra sportowa	<p>Gra ruchowa wspomagająca umiejętność wykonywania działań matematycznych: dodawani, odejmowania i mnożenia. Mata stojąca posiada:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 zmienne plansze o wym. 60 x 51 cm</li> <li>• 12 woreczków z grochem śr. 6 cm</li> <li>• instrukcję</li> </ul>		1	
73	Zestaw 18 książek - matematyka	<p>Zestaw 18 książeczek PUS:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pionokio - Podróże do krainy fantazji 1 (książeczka przeznaczona dla dzieci w wieku przedszkolnym oraz młodszych klasach szkoły podstawowej. Postać Pinokio, zabierze dzieci do świata magii, dziwów i przygody.)</li> <li>• Piotruś Pan - Podróże do krainy fantazji 2 (Książeczka przeznaczona dla dzieci w wieku przedszkolnym oraz młodszych klasach szkoły podstawowej. W książeczce Podróże do krainy fantazji Piotruś Pan zabierze dzieci do świata magii, dziwów i przygody. Prezentowane ćwiczenia pomogą dziecku rozwinąć i utrwalić: zdolność zapamiętywania szczegółów i ich odtwarzania, spostrzegawczość, pamięć, koncentrację, analizę wzrokową, zdolność porównywania, klasyfikowania, logicznego myślenia, poszerzą słownictwo.</li> <li>• Rusz głową 1 (Gry i zabawy logiczne wpływające na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa.)</li> <li>• Rusz głową 2 (Gry i zabawy logiczne wpływające na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa.)</li> <li>• Skoncentruj się 1 (Ćwiczenia zawarte w książeczce zapewniają efektywny rozwój zdolności koncentracji, wpływają na uwrażliwienie spostrzegawczości poprzez</li> </ul>		1	

		<p>wnikliwe obserwowanie kształtu, wielkości i położenia przestrzennego figur, rozróżnianie figury i tła, porównywanie, segregowanie oraz wyszukiwanie różnic i podobieństw)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skoncentruj się 2 ((Ćwiczenia zawarte w książeczce zapewniają efektywny rozwój zdolności koncentracji, wpływają na uwrażliwienie spostrzegawczości poprzez wnikliwe obserwowanie kształtu, wielkości i położenia przestrzennego figur, rozróżnianie figury i tła, porównywanie, segregowanie oraz wyszukiwanie różnic i podobieństw)</li> <li>• To już potrafię 1 (Książeczka przeznaczona dla dzieci w młodszym wieku szkolnym. Zawiera bogaty i uporządkowany materiał utrwalająco-sprawdzający, który obejmuje zagadnienia matematyczne, środowiska społeczno-przyrodniczego, związane z kształceniem językowym, oparte na założeniach programowych nauczania zintegrowanego.)</li> <li>• Zegar i kalendarz (Ćwiczenia, ułożone według zasady stopniowania trudności, uczą zasad odczytywania godzin, kwadransów i minut z uwzględnieniem zegarka tradycyjnego i elektronicznego, nazw miesięcy, sposobu zapisywania daty, rozmieszczania dni świątecznych, posługiwania się kalendarzem.)</li> <li>• Dreptuś matematyk 1 (Ćwiczenia związane są z tematyką zbiorów, uczą przeliczania i odczytywania kolejno od 0 do 12, przyporządkowywania, prostego dodawania i odejmowania dzięki odpowiednim ilustracjom, porównywania.)</li> <li>• Dreptuś matematyk 2 (Ćwiczenia związane są z tematyką zbiorów, uczą przeliczania i odczytywania kolejno od 0 do 12, przyporządkowywania, prostego dodawania i odejmowania dzięki odpowiednim ilustracjom, porównywania.)</li> <li>• Idę do szkoły 1 (Książeczka pełne gier i zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej, dla starszych przedszkolaków i dzieci rozpoczynających naukę w szkole, np. rozróżnianie odległości, kształtu i wielkości, dobieranie obrazków logicznie do siebie pasujących.)</li> <li>• Idę do szkoły 2 (Książeczka pełne gier i zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej, dla starszych przedszkolaków i dzieci rozpoczynających naukę w szkole, np. rozróżnianie odległości, kształtu i wielkości, dobieranie obrazków logicznie do siebie pasujących.)</li> <li>• Idę do szkoły 3 (Książeczka pełne gier i zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej, dla starszych przedszkolaków i dzieci rozpoczynających naukę w szkole, np. rozróżnianie odległości, kształtu i wielkości, dobieranie obrazków logicznie do siebie pasujących.)</li> <li>• Idę do szkoły 4 (Książeczka pełne gier i zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej, dla starszych przedszkolaków i dzieci rozpoczynających naukę w szkole, np. rozróżnianie odległości, kształtu i wielkości, dobieranie obrazków logicznie do siebie pasujących.)</li> </ul>			
--	--	--	--	--	--

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Matematyka konkretna. Symetria, miary, waga i pieniądze (Ćwiczenia dotyczące takich zagadnień z zakresu matematyki praktycznej jak: symetria i rytm - dostrzegania regularności rytmicznych i symetrycznych oraz ich wykorzystanie w codziennych formach aktywności; miary, wagi i pieniądze to pojęcia wywodzące się z codziennego życia i odgrywające znaczącą rolę w życiu każdego człowieka. Wprowadzając te pojęcia do ćwiczeń w książeczkach PUS, wiążemy je jednocześnie z materiałem arytmetycznym obowiązującym na I etapie kształcenia. Celem poszczególnych ćwiczeń jest pogłębianie umiejętności nabytych przez uczniów w toku praktycznych doświadczeń, zadań i eksperymentów. znaki rzymskie - to inny sposób zapisywania liczb, z którym dziecko styka się w różnych sytuacjach życiowych. Dlatego też poprzez ćwiczenia zawarte w tej książeczce dziecko utrwali znajomość poznanych znaków rzymskich od I do XII. )</li> <li>• Matematyka na wesoło 1 (Zbiór zadań do utrwalenia symbolicznego zapisu działań i doskonalenia umiejętności dodawania i odejmowania w zakresie 12)</li> <li>• Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 1 (Zadania tekstowe które: 1. ułatwiają wprowadzanie i kształtowanie nowych pojęć matematycznych; 2. wiążą matematykę z życiem i przygotowują do rozwiązywania praktycznych problemów; uczą wytrwałości przy pokonywaniu trudności; 3. uczą analizy i rozumienia tekstów matematycznych; 4. sprzyjają wielostronnej aktywności, rozbudzają zainteresowanie, zaciekawiają; 5. rozwijają myślenie i ćwiczą procesy myślowe np. takie jak: analizę i syntezę, uogólnianie i abstrahowanie, myślenie przez analogię, myślenie twórcze i krytyczno - logiczne; 6. informują, czy uczniowie potrafią prawidłowo zastosować przyswojone pojęcia w nowej sytuacji; 7. integrują różne obszary edukacyjne; 8. stwarzają możliwości i warunki do pracy samodzielnej oraz do poszukiwania rozmaitych strategii rozwiązań na miarę możliwości uczniów; )</li> <li>• Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 2 (Zbiór zadań tekstowych które: 1. ułatwiają wprowadzanie i kształtowanie nowych pojęć matematycznych; 2. wiążą matematykę z życiem i przygotowują do rozwiązywania praktycznych problemów; uczą wytrwałości przy pokonywaniu trudności; 3. uczą analizy i rozumienia tekstów matematycznych; 4. sprzyjają wielostronnej aktywności, rozbudzają zainteresowanie, zaciekawiają; 5. rozwijają myślenie i ćwiczą procesy myślowe np. takie jak: analizę i syntezę, uogólnianie i abstrahowanie, myślenie przez analogię, myślenie twórcze i krytyczno - logiczne; 6. informują, czy uczniowie potrafią prawidłowo zastosować przyswojone pojęcia w nowej sytuacji; 7. integrują różne obszary edukacyjne; 8. stwarzają możliwości i warunki do pracy samodzielnej oraz do poszukiwania rozmaitych strategii rozwiązań na miarę możliwości uczniów; 9. rozwijają zdolność do długotrwałego intensywnego wysiłku intelektualnego. )</li> </ul>			
74	Zestaw 12 książek - matematyka	<p>Zestaw 12 książeczek PUS :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Liczę w pamięci 1 (Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 12.</li> </ul>		1	

		<p>Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Liczę w pamięci 2 (Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 20. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.)</li> <li>• Liczę w pamięci 3 (Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 100. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.)</li> <li>• Liczę w pamięci 4 (Zbiór zadań dotyczący mnożenia i dzielenia w zakresie 100. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.)</li> <li>• Liczę w pamięci 5 (Zbiór zadań dotyczących 4 podstawowych działań arytmetycznych. Służą poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań)</li> <li>• Od gwiazdki do bajki 1 (Zabawy i ćwiczenia sylabowe do nauki czytania i pisania. Ćwiczenia stanowią pomoc dla dziecka w pierwszym etapie nauki czytania i pisania, pomagają dziecku w rozwoju funkcji analizy i syntezy wzrokowej oraz słuchowej. )</li> <li>• Od gwiazdki do bajki 2 (Zabawy i ćwiczenia sylabowe do nauki czytania i pisania. Ćwiczenia stanowią pomoc dla dziecka w pierwszym etapie nauki czytania i pisania, pomagają dziecku w rozwoju funkcji analizy i syntezy wzrokowej oraz słuchowej. )</li> <li>• Od gwiazdki do bajki 3 (Zestawy i ćwiczenia do nauki pisania i czytania.)</li> <li>• Od gwiazdki do bajki 4 (Zestawy i ćwiczenia do nauki pisania i czytania.)</li> <li>• Matematyka konkretna. Symetria, miary, waga i pieniądze. (Ćwiczenia dotyczące takich zagadnień z zakresu matematyki praktycznej jak: symetria i rytm - dostrzegania regularności rytmicznych i symetrycznych oraz ich wykorzystanie w codziennych formach aktywności; miary, wagi i pieniądze to pojęcia wywodzące się z codziennego życia i odgrywające znaczącą rolę w życiu każdego człowieka. Wprowadzając te pojęcia do ćwiczeń w książeczkach PUS, wiążemy je jednocześnie z materiałem arytmetycznym obowiązującym na I etapie kształcenia. Celem poszczególnych ćwiczeń jest pogłębianie umiejętności nabytych przez uczniów w toku praktycznych doświadczeń, zadań i eksperymentów. znaki rzymskie - to inny sposób zapisywania liczb, z którym dziecko styka się w różnych sytuacjach życiowych. Dlatego też poprzez ćwiczenia zawarte w tej książeczce dziecko utrwali znajomość poznanych znaków rzymskich od I do XII. )</li> <li>• Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 1 (Zadania tekstowe które: 1. ułatwiają wprowadzanie i kształtowanie nowych pojęć matematycznych; 2. wiążą matematykę z życiem i przygotowują do rozwiązywania praktycznych problemów; uczą wytrwałości przy pokonywaniu trudności; 3. uczą analizy i rozumienia tekstów matematycznych; 4. sprzyjają wielostronnej aktywności, rozbudzają zainteresowanie, zaciekawiają; 5.</li> </ul>			
--	--	--	--	--	--

		<p>rozwijają myślenie i ćwiczą procesy myślowe np. takie jak: analizę i syntezę, uogólnianie i abstrahowanie, myślenie przez analogię, myślenie twórcze i krytyczno - logiczne; 6. informują, czy uczniowie potrafią prawidłowo zastosować przyswojone pojęcia w nowej sytuacji; 7. integrują różne obszary edukacyjne; 8. stwarzają możliwości i warunki do pracy samodzielnej oraz do poszukiwania rozmaitych strategii rozwiązań na miarę możliwości uczniów; )</p> <p>• Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 2 (Zbiór zadań tekstowych które: 1. ułatwiają wprowadzanie i kształtowanie nowych pojęć matematycznych; 2. wiążą matematykę z życiem i przygotowują do rozwiązywania praktycznych problemów; uczą wytrwałości przy pokonywaniu trudności; 3. uczą analizy i rozumienia tekstów matematycznych; 4. sprzyjają wielostronnej aktywności, rozbudzają zainteresowanie, zaciekawiają; 5. rozwijają myślenie i ćwiczą procesy myślowe np. takie jak: analizę i syntezę, uogólnianie i abstrahowanie, myślenie przez analogię, myślenie twórcze i krytyczno - logiczne; 6. informują, czy uczniowie potrafią prawidłowo zastosować przyswojone pojęcia w nowej sytuacji; 7. integrują różne obszary edukacyjne; 8. stwarzają możliwości i warunki do pracy samodzielnej oraz do poszukiwania rozmaitych strategii rozwiązań na miarę możliwości uczniów; 9. rozwijają zdolność do długotrwałego intensywnego wysiłku intelektualnego. )</p>			
75	Miara na podłogę	<p>Mata z wytrzymałego winylu za pomocą, której można ćwiczyć dodawanie oraz odejmowanie. Uczy pracy w zespole, ćwiczy pamięć, logiczne myślenie oraz działania na liczbach. Liczby parzyste i nieparzyste oznaczone są różnymi kolorami (czerwony, niebieski). Mata pomaga również w ćwiczeniach koordynacji wzrokowo - ruchowej dzieci.</p> <p>• wym. 660 x 30 cm</p>		1	
76	Taśma miarowa	<p>Taśma dwustronna zwijana. Z jednej strony centymetry i milimetry a po drugiej cale.</p> <p>• dł. taśmy 20 m.</p>		5	
77	Magnetyczne ułamki	<p>Duże listwy o jednakowej długości podzielone na części obrazujące całość oraz ułamki <math>\frac{1}{2}</math>, <math>\frac{1}{3}</math>, <math>\frac{1}{4}</math>, <math>\frac{1}{5}</math>, <math>\frac{1}{6}</math>, <math>\frac{1}{8}</math>, <math>\frac{1}{10}</math> i <math>\frac{1}{12}</math>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 9 różnych kolorów</li> <li>• od <math>\frac{1}{1}</math> do <math>\frac{1}{12}</math></li> <li>• wym. <math>\frac{1}{1}</math> 100 x 10 cm</li> </ul>		1	
78	Liczę w pamięci 1	<p>Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 12. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.</p>		14	



79	Liczę w pamięci 2	Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 20. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.		14	
80	Liczę w pamięci 3	Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 100. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.		14	
81	Liczę w pamięci 4	Zbiór zadań dotyczący mnożenia i dzielenia w zakresie 100. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.		14	
82	Zestaw kontrolny PUS	Zamykane pudełko z tworzywa w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. <ul style="list-style-type: none"> <li>wym. pudełka 25 x 10 cm</li> <li>12 klocków, wym. 4 x 4 cm</li> </ul>		1	
83	Odejmowanie	3-elementowe puzzle, które zachęcają do przeliczania zbiorów przedmiotów lub wykonywania działań odejmowania w zakresie 10. <ul style="list-style-type: none"> <li>12 puzzli o wym. 16,5 x 8 cm</li> </ul>		14	
84	Dodawanie	3-elementowe puzzle, które zachęcają do przeliczania zbiorów przedmiotów lub wykonywania działań dodawania w zakresie 10. <ul style="list-style-type: none"> <li>12 puzzli o wym. 16,5 x 8 cm</li> </ul>		14	
85	Plus i minus	Układanka matematyczna z obrazkami, które wprowadzają działania dodawania i odejmowania w zakresie 10. <ul style="list-style-type: none"> <li>wym. po ułożeniu 8,5 x 8,5 cm</li> </ul>		5	
86	Waga szkolna	Metalowa waga, z płaskimi szalkami. Doskonała do ważenia różnorodnych zabawek, materiałów, jedzenia itp		1	
87	Zestaw odważników	W skład zestawu wchodzi 4 odważniki: <ul style="list-style-type: none"> <li>1 x 500g,</li> <li>2 x 200g,</li> </ul>		2	

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 x 100g</li> </ul>			
88	Cylindry menzurki	7 cylindrów o pojemności 10, 25, 50, 100, 250, 500 i 1000 ml z widocznie zaznaczoną skalą objętości. Każda menzurka posiada "dzióbek" ułatwiający wylewanie z niej odmierzonej cieczy.		2	
89	Magnetyczna linijka gigant	<p>Miarka o długości 3 m. Za pomocą elementów magnetycznych, które wchodzi w skład pomocy, można łatwo zilustrować działania matematyczne takie jak dodawanie czy odejmowanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 39 szt. dwustronnych tabliczek</li> <li>• 38 szt. magnesów do oznaczania (30 o śr. 20 mm i 8 o śr. 30 mm)</li> </ul>		1	
90	Zestaw matematyczny	4 elementy 30 cm Zestaw matematyczny zawierający 4 elementy: linijkę 30 cm, 2 ekierki i kątomierz, w torebce z tworzywa sztucznego.		10	
				<b>Razem brutto:</b>	