

Data.....

Załącznik nr 1

.....
pieczęć adresowa

FORMULARZ OFERTOWY (Część 2)

Gmina Koźmin Wielkopolski

Stary Rynek 11

63- 720 Koźmin Wlkp.

W odpowiedzi na ogłoszenie nr- 2011 z dnia 25.11.2011r. do wzięcia udziału w zamówieniu publicznym w trybie przetargu nieograniczonego **na zakup i dostawę pomocy i materiałów dydaktycznych dla Szkoły Podstawowej nr 3 w Koźminie Wielkopolskim (część 2)** przedkładamy niniejszą ofertę, oświadczając jednocześnie, że zrealizujemy zamówienie zgodnie z wszystkimi warunkami postawionymi przez Zamawiającego oraz informujemy, że akceptujemy w całości wszystkie warunki zawarte w dokumentacji przetargowej.

1.Oferta została złożona przez

.....
Podać nazwę i adres składającego ofertę

2.Oferujemy wykonanie zamówienia (część 2) za cenę bruttozł

(słownie.....)

.....
podpis osoby upoważnionej
do składania oświadczeń woli w imieniu oferenta

* do formularza ofertowego należy dołączyć szczegółową kalkulację cenową (szczegółowy zakres zamówienia)

**Szczegółowy zakres zamówienia dla części 2
(szczegółowa kalkulacja cenowa)**

Lp	Nazwa	Opis przedmiotu zamówienia	Cena jednostkowa [zł]	Sztuk	Razem [zł]
1	Wyprawka pierwszoklasisty - Paleta	Zestaw kontrolny czyli okrągła podstawa wykonana z drewna z 12 drewnianymi klocek w 6 kolorach, 2 tarcze blanko oraz 12 tematycznych tarcz (WPK) ze zbiorem zabaw dla dzieci od 6 lat, opartych na podstawowych opartych na podstawowych założeniach programowych nauczania zintegrowanego: <ul style="list-style-type: none"> - dodawanie i odejmowanie w zakresie 20, - łączenie w pary obrazków logicznie do siebie pasujących, - rozpoznawanie i utrwalanie nazw zwierząt, owoców i warzyw, - rozpoznawanie liter alfabetu, - łączenie sylab w proste wyrazy, - łączenie wyrazów jednosylabowych z obrazkami. 		4	
2	Labirynt ósemka	Labirynt w kształcie ósemki wykonany z tworzywa, śr. 38 cm. W zestawie 6 gumowych kulek		3	
3	Piaskownica	Doskonała pomoc do zabaw z piaskiem, wpływa korzystnie na rozwój motoryki rąk. Piaskownica z przezroczystym dnem, Do rysowania wzorów dołączone są narzędzia: grabie, grabki i listwa wyrównująca. W zestawie znajduje się: <ul style="list-style-type: none"> • 1 kg białego piasku. - wym. piaskownicy 65 x 60 x 4 cm 		1	
4	Akcesoria do piaskownicy	Służą do zabawy z piaskiem - kreślenia, wałkowania, przesuwania. <ul style="list-style-type: none"> • 4 podstawki pod piaskownicę • wys. 10 cm, • wycieraczka z rączką • szer. 21cm, • piłeczka język • śr. 6 cm, • plastikowa rurka • dł. 21 cm z otworem na piasek, • 2 drewniane biedronki z magnesem prowadzone za pomocą rączki o dł. 7 cm 		1	
5	Odgłosy zwierząt loteryjka dźwiękowa	Gra polegająca na zidentyfikowaniu 36 odgłosów zwierząt. Dźwięki nagrane są 6 razy w różnym porządku. <ul style="list-style-type: none"> • CD (52 min. nagrania) • 6 kart z 6 zdjęciami 		1	

		<ul style="list-style-type: none"> • 40 żetonów 			
6	Loteryjka dźwiękowa pluma	<p>Gra polegająca na zidentyfikowaniu dźwięków towarzyszących misiowi Plumowi i odnalezieniu właściwej ilustracji. 36 dźwięków nagranych 4 seriach: raz w porządku wskazanym na kartach, 3 razy w różnym.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CD (35 min. nagrania) • 12 kart z 3 obrazkami • 40 żetonów 		1	
7	Zwierzęta i natura – lotto dźwiękowe	<p>Gra polega na rozpoznaniu prezentowanych dźwięków i kojarzeniu ich z obrazem. Składa się z płyty CD, 150 żetonów i 25 dwustronnych kart - jedna strona to duże (A5) zdjęcie zwierzęcia lub zjawiska naturalnego, a druga to prezentacja 6 różnych zdjęć służących do zabawy w lotto. W oparciu o 38 ścieżek dźwiękowych możemy ciekawie i różnorodnie ćwiczyć koncentrację, kojarzenie i pamięć słuchową oraz wzbogacać słownictwo.</p>		2	
8	Łamigłówki słowne	<p>Drewniane kosteczki z literkami, z których można układać słówka (na podstawie z kratką).</p> <ul style="list-style-type: none"> • 145 szt. o wym. 1,1 x 1,1 cm • podstawa o wym. 18 x 18 cm 		4	
9	Alfabetyczne przewlekanki	<p>Kolorowe karty do ćwiczeń usprawniających motorykę rąk i koordynację wzrokowo-ruchową oraz utrwalających znajomość alfabetu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3 karty o wym. 25 x 25 cm • 9 sznureczków 		4	
10	Dywanik glottodydaktyczny	<p>Na całość składają się dwa dywaniki: jeden z literkami podstawowymi, a drugi z literkami nie podstawowymi z zaznaczonym kierunkiem kreślenia. wym. dywanika 100 x 100 cm</p>		1	
11	Nauka ortografii z glottodywanikiem	<p>Książka zawierająca wiele propozycji zabaw i ćwiczeń z wykorzystaniem glottodywanika.</p>		2	
12	Warsztat doskonalenia graficznego	<p>Ilustracje ukazują różne kształty linii, które wprowadzają progresję stopnia trudności: linie ukośne, linie proste długie, spirale, znaki literopodobne. Dzięki ćwiczeniom</p>		1	

		<p>dzieci uczą się łatwości i płynności w rysowaniu linii, by lepiej przygotować się do umiejętności pisania.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 przezroczystych teczek, • 30 kart o wym. 30 x 21 cm • 8 mazaków 			
13	Warsztat doskonalenia graficznego	<p>Ilustracje ukazują różne kształty linii, które wprowadzają progresję stopnia trudności: linie ukośne, linie proste długie, spirale, znaki literopodobne. Dzięki ćwiczeniom dzieci uczą się łatwości i płynności w rysowaniu linii, by lepiej przygotować się do umiejętności pisania.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 przezroczystych teczek, • 30 kart o wym. 30 x 21 cm • 8 mazaków 		1	
14	Zestaw kontrolny- Paleta	Zestaw składa się z okrągłej podstawy o średnicy 27 cm wykonanej z drewna i 12 drewnianych klocków w sześciu kolorach.		3	
15	Tarcze ćwiczeń WPK	Komplet dwunastu kontrolnych tarcz ćwiczeń obejmujący zbiór zabaw ogólnorozwojowych. Ćwiczenia zaprezentowane są w formie obrazkowej, przystosowane do możliwości percepcyjnych dziecka od 5 lat: wyszukiwanie podobieństw, różnic, brakujących elementów, porządkowanie elementów w całości, klasyfikowanie i dobieranie przedmiotów według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, tworzenie prostych ciągów logicznych.		3	
16	Tarcze Samo	Tarcze: Samo to komplety 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej: wyszukiwanie podobieństw, różnic i brakujących elementów, porządkowanie elementów w całości, rozpoznawanie kolorów, klasyfikowanie i dobieranie obrazków według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, przeznaczenie, wyszukiwanie podobieństw i różnic pomiędzy przedmiotami, analizowanie obrazków przedstawiających konkretne sytuacje		2	
17	Tarcze M1	Komplet 12 tarcz przeznaczonych dla dzieci w kl. I-III, obejmujące podstawowe działania matematyczne, doskonalące pamięciowe liczenie i formułowanie wniosków.		1	
18	Tarcze M2	Komplet 12 tarcz obejmujących podstawowe działania arytmetyczne tj. dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 bez przekraczania progu dziesiątkowego.		1	
19	Ortograffiti z Bartkiem – zestaw dla uczniów klas I	<p><u>Zestaw dla ucznia klasy I zawierający:</u></p> <p>Ortograffiti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 1</p> <p>Ortograffiti 1. Zeszyt ćwiczeń. Cz. 2</p>		38	

		<p>Ortograffiti 1. Księga Bajek Terapeutycznych</p> <p><u>Teczka z pomocami terapeutycznymi, w której skład wchodzi:</u></p> <p>Ortograffiti 1. "Słucham z Bratkiem". Płyta CD</p> <p>Ortograffiti 1. Karty pracy domowej i karty oceny postępów</p> <p>Ortograffiti 1. Nakładka na palce "Spaceruch"</p> <p>Ortograffiti 1. Lupka "Bystre oczko"</p> <p>Ortograffiti 1. Suwak "Pingwinek na ślizgawce"</p> <p>Ortograffiti 1. Nakładka do czytania</p> <p>Ortograffiti 1. Trójkątny ołówek</p>			
20	Liczydło stojące	<p>Koraliki w 2 kolorach.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. 85 x 120 cm 		4	
21	Figury i kształty – układanka z kartami zadań	<p>Pomoc zawiera 12 kart z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz 36 drewnianych elementów z magnesem. Zadaniem dziecka jest ułożenie karty na wieczku pudełka (które jest pokryte białą folią magnetyczną) i ułożenie z odpowiednich klocków, wskazanego na karcie kształtu przypominającego przedmiot, zwierzę lub budowlę. Pomoc rozwija spostrzegawczość, umiejętność rozpoznawania figur geometrycznych, kojarzenia kształtu i obrysu, odczytywania i porównywania obrazków. Zestaw umieszczony w drewnianym pudełku.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. karty 34 x 23,5 x 6 cm 		4	
22	Wczesna diagnoza dziecięcych trudności w liczeniu	<p>Wczesna diagnoza dziecięcych trudności w liczeniu – Urszula Oszwa</p>		6	
23	Nawlekaj nie czekaj	<p>Gra jest znakomitym treningiem zręczności i świetnym ćwiczeniem pamięci. Można w niej dostosować poziom trudności do możliwości graczy. Zawartość pudełka</p> <ul style="list-style-type: none"> • 55 szt. kart • 12 kulek • 1 klepsydra • 2 linki • 60 żetonów 		6	

		• instrukcja			
24	Matematyczna gra sportowa	Gra ruchowa wspomagająca umiejętność wykonywania działań matematycznych: dodawani, odejmowania i mnożenia. Mata stojąca posiada: <ul style="list-style-type: none"> • 4 zmienne plansze o wym. 60 x 51 cm • 12 woreczków z grochem śr. 6 cm • instrukcję 		1	
25	Dreptuś matematyk 1	Ćwiczenia związane są z tematyką zbiorów, uczą przeliczania i odczytywania kolejno od 0 do 12, przyporządkowywania, prostego dodawania i odejmowania dzięki odpowiednim ilustracjom, porównywania.		5	
26	Dreptuś matematyk 2	Ćwiczenia związane są z tematyką zbiorów, uczą przeliczania i odczytywania kolejno od 0 do 12, przyporządkowywania, prostego dodawania i odejmowania dzięki odpowiednim ilustracjom, porównywania		5	
27	Waga matematyczna	65,5 cm długości i 22 cm wysokości. Na wadze można zawiesić 20 odważników o masie 10 gram, ponumerowanych od 1-10		2	
28	Makotka matematyczna	100 przezroczystych kieszeni do umieszczania kart z cyframi. Pomoc niezbędna do nauki liczb, rozpoznawania liczb parzystych i nieparzystych oraz działań matematycznych. Wykonana z tworzywa odpornego na wodę. Do zawieszenia na ścianie. <ul style="list-style-type: none"> • wym. 68 x 68 cm • 100 kartoników dwustronnie zadrukowanych z białymi i czerwonymi cyframi • wym. 1 karty 5 x 5 cm • instrukcja 		2	
29	Małe zegary edukacyjne	Do nauki odczytywania godzin na tarczy oraz zapisywania ich w formie elektronicznej. Tworzywo tarczy pozwala na łatwe ścieranie zapisanej godziny. <ul style="list-style-type: none"> • 5 szt., wym. 12,5 x 16 cm 		2	
30	Aktywna mata - czas	Mata, która uczy, bawi i rozwija zdolności odczytywania godzin na zegarze poprzez ruch. Plansza zawiera wskazówki w dwóch kolorach i jest dostarczana z 4 nadmuchiwanymi kostkami. Do zestawu dołączono również 20 kart i instrukcję. <ul style="list-style-type: none"> • winylowa mata o wym. 137 x 137 cm • 2 kostki o boku 13 cm 		1	
31	Zegar stojący	Duży zegar z tworzywa do prezentacji. Wraz z ruchem zegara zmienia się ilustracja		2	

		<p>wskazująca porę dnia. Obręcz wokół zegara podkreśla godziny zaznaczone na cyfroblicie i ułatwia ich odczytywanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • śr. 30 cm 			
32	Matematyka 1-10 układamy!	<p>Gra planszowa wykorzystująca tzw. kolorowe cyfry, czyli liczby przedstawione przy pomocy drewnianych prostokątów, gdzie każdej cyfrze od 1 do 10 przyporządkowany jest odpowiedni kolor i długość. Gra posiada trzy warianty w zależności od liczby graczy. Składa się z planszy, 40 "klocków" przedstawiających cyfry od 1 do 10, instrukcji.</p>		1	
33	Kot i mysz	<p>Wielopoziomowa łamigłówka polegająca na budowaniu dróg. Przed kotem i psem mnóstwo poplątanych ścieżek i aż 48 zadań do rozwiązania o 4 stopniach trudności. Zadanie polega na odnalezieniu najlepszej drogi, która łączy ikony podane w zadaniu. Zawartość: plastikowa plansza do gry o wym. 19,5 x 19,5 cm, 9 plastikowych płytek o wym. 4,1 x 4,1 cm, instrukcja. Wszystko to umieszczone jest w plastikowej szufladzie. Gra rozwija logiczne myślenie, procesy poznawcze, spostrzeganie wzrokowe, wyobraźnię przestrzenną.</p>		2	
34	Odkrycia gra terapeutyczna	<p>Gra planszowa pomagająca zrozumieć i poznać siebie, odkryć w sobie empatię, poprawę komunikacji interpersonalnej oraz rozwija umiejętność uważnego słuchania i świadomego komunikowania. Jest narzędziem terapeutycznym dla terapeutów, nauczycieli i rodziców. Oprócz głównych pytań występujących na kolorowej planszy, gra zawiera 20 kart przedstawiających różne scenki wzięte z życia. W komplecie książeczka, a w niej instrukcja jak delikatnie i z wyczuciem zadawać skuteczne pytania</p>		1	
35	Pacynki poznajemy emocje	<p>Praktyczny zestaw pacynek do nauki rozpoznawania i nazywania emocji. Zawartość zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 pacynek (w tym 4 reprezentujące bohaterów o dwóch różnych twarzach) • płyta CD z nagraniem dwóch opowiadań oraz instrukcją. 		1	
36	Pileczki z buźkami	<ul style="list-style-type: none"> • 6 pilek przedstawiających różne emocje, • 6 szt. • śr. 15 cm 		1	
37	Ekspresje układanka	<p>Gra wykonana z drewnianych tabliczek, zawiera 18 elementów (6 tabliczek przedstawiających włosy, 6 - oczy, 6 - usta), z których da się ułożyć 6 twarzy, wyrażających konkretne emocje. Do zestawu dołączone 3 drewniane kostki z rysunkami części twarzy (zgodne z obrazkami na tabliczkach) - zabawa polega na</p>		1	

		układaniu twarzy zgodnie ze wskazaniami kostki, dzięki czemu powstają zabawne kompozycje. Całość umieszczona w estetycznym, drewnianym opakowaniu.			
38	Zdjęcia emocje	Zdjęcia przedstawiające sposoby wyrażania różnych emocji. Zestaw zawierający 22 dużych zdjęć o wymiarach 21 x 15 cm. Zdjęcia bardzo szczegółowe i wyraźne, w sposób jednoznaczny obrazujące stan emocjonalny bohaterów.		1	
39	Karty dobre manieri w domu	Gra polegająca na dobieraniu do siebie par obrazków ukazujących pozytywne i negatywne zachowania dzieci w domu. Pomoc jest świetną bazą do rozmów z dziećmi na temat właściwego zachowania, współdziałania i wzajemnej pomocy. Karty na odwrocie zawierają system samokontroli. <ul style="list-style-type: none"> • 34 karty o wym. 9 x 9 cm, • instrukcja 		1	
40	Teatrzyk stragan	Produkt wykonany z drewna i tkaniny umożliwiający tworzyć scenki, dialogi, teatr lalkowy. Wymiar 53 x 117 cm		1	
41	Pacynki dzikie zwierzęta	Zestaw 6 pacynek: lew, małpa, królik, tygrys, hipopotam, miś. <ul style="list-style-type: none"> • wys. 24 cm 		1	
42	Klanza duża (chusta duża)	Kolorowa i lekka do wielu gier i zabaw zespołowych. Posiada grubą linię wszytą w środkowej części oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób. <ul style="list-style-type: none"> • śr. 6 m, • 12 uchwytów • max. obciążenie 10 kg 		1	
43	Klanza mała (chusta mała)	Kolorowa i lekka do wielu gier i zabaw zespołowych. Posiada grubą linię wszytą w środkowej części oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób. <ul style="list-style-type: none"> • śr. 3,5 m • 8 uchwytów • max. obciążenie 10 kg 		1	
44	Zestaw perkusyjny	7 instrumentów: tamburyn, plastikowe marakasy, trójkąt z pałeczką, pałeczka z dzwoneczkami, jingle, klawesy.		6	
45	Elektryczny plac zabaw	Zestaw pomagający zrozumieć jak prąd, poprzez pole elektromagnetyczne, przekształca się w ruch.		1	
46	Wentylator elektryczny	Zestaw pomagający zrozumieć jak prąd, poprzez pole elektromagnetyczne, przekształca się w ruch.		1	
47	Urządzenie do robienia baniek	Zabawka pozwalająca zapoznać się z czego i jak powstają roboty. Pozwala zbudować wersje mini robota do robienia baniek.		1	
48	Waga szalowa	Zestaw pozwalający w bardzo przystępny sposób wyjaśnić dziecku sposób działania		1	

		przyrządu pomiarowego jakim jest waga laboratoryjna. Waga wyposażona w zestaw odważników o różnej masie, pozwalająca na przeprowadzenie doświadczeń ważenia przedmiotów o różnej wadze.			
49	Wybuch wulkanu	Zestaw pozwalający zrozumieć mechanizm wybuchu wulkanu. Wymieszanie dwóch sproszkowanych substancji: wodorowęglanu sodu i kwasu cytrynowego, a następnie dodania niewielkiej ilości wody, powoduje powstanie pęcherzyków tworzących erupcję wulkanu.		1	
50	Obieg wody w przyrodzie	Symulator przedstawiający w prosty sposób obieg wody w przyrodzie. Symulator składa się ze: <ul style="list-style-type: none"> • zbiorniczka na wodę, • pokrywy, • nakładki na chmurę, • podstawki. 		1	
51	Domino – mały ekolog	Gra polega na dopasowaniu kart z pozytywnymi zachowaniami do kart z zachowaniami negatywnymi <ul style="list-style-type: none"> • 48 szt. • wym. po złożeniu 20 x 10 cm, grubość 2 mm 		1	
52	Sortowanie odpadów – sprzątanie planety	Gra planszowa mająca na celu przybliżenie dzieciom problematyki ochrony środowiska - sortowania odpadów. <ul style="list-style-type: none"> • plansza 39 x 39 cm • 4 "ciężarówki" • 20 pojemników do sortowania 		1	
53	Liczę w pamięci 1	Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 12. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.		1	
54	Liczę w pamięci 2	Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 20. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.		1	
55	Liczę w pamięci 3	Zbiór zadań dotyczący dodawania o odejmowania w zakresie 100. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.		1	
56	Liczę w pamięci 4	Zbiór zadań dotyczący mnożenia i dzielenia w zakresie 100. Służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.		1	

57	Liczę w pamięci 5	Zbiór zadań dotyczących 4 podstawowych działań arytmetycznych. Służą poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań		1	
58	Euro twist	Gra, która uczy i utrwala pojęcie wartości pieniądza. Zadaniem dzieci jest dobranie obrazka z produktami (wskazany na ruletce) do obrazka z monetami o odpowiedniej wartości, który znajduje się na karcie. Dzieci w trakcie zabawy aktywnie uczestniczą w losowaniu zadań na ruletce, ćwiczą umiejętność dodawania i zapoznają się z walutą euro. Aby zabawa była ciekawsza lub, aby zwiększyć wartość edukacyjną gry, dzieci mają do dyspozycji 2 karty do ruletki o różnych kombinacjach produktów. Ilość graczy 2 - 4. <ul style="list-style-type: none"> • ruletka o wym. 20 x 20 cm, • 2 karty do ruletki, • 4 karty do gry, • 36 obrazków, • instrukcja. 		1	
59	Liczmany sześciiany	102 drewniane klocki w 6 kolorach do sortowania i konstruowania. <ul style="list-style-type: none"> • wym. 2 x 2 cm 		4	
60	Kart zadań do klocków	Zbiór kart stanowiących doskonałą pomoc w pracy z uczniami szkół podstawowych dający możliwości odkrywania wielu ważnych pojęć matematycznych przy pomocy kolorowych sześciianów. Zadania opracowane tak, aby rozwijały wiele umiejętności, takich jak: nazywanie kolorów i rozpoznawanie obrazów, kształtowanie wyobraźni przestrzennej, logicznego rozumowania, geometrii i liczenia. <ul style="list-style-type: none"> • 34 karty • wym. kart 21,5 x 14 cm 		4	
61	Globus podświetlany	<ul style="list-style-type: none"> • śr. 32 cm, • wys. 48 cm 		1	
62	Warsztat sortowania	<ul style="list-style-type: none"> • 4 pudełeczka o wym. 27 x 12 cm • 34 karty z wzorami o wym. 25,5 x 8,5 cm • 50 kartoników o wym. 4,5 x 5,5 cm 		1	

		Karty zadań podzielone są na 5 serii o wzrastającym stopniu trudności. W porządkowaniu i układaniu kartoników w odpowiedniej kolejności pomagają pudełeczka z przegródkami.			
63	Abak do sortowania	2 podstawy z 5 trzpieniami służą do sortowania koralików w 10 kształtach i 10 kolorach. Pomoc służy do wprowadzenia podstawowych pojęć sortowania i przeliczania poprzez manipulację. <ul style="list-style-type: none"> wym. podstawy 26 x 8 x 12 cm 100 el. o śr. 4 cm 		1	
64	Zestaw magnetycznych atrakcji	Zestaw przybliżający każdemu dziecku działanie magnesów i ich rolę w środowisku. Zestaw zawiera: <ul style="list-style-type: none"> 4 samochodziki 4 profesorów 2 linijki 4 magnetyczne różdżki notes i książeczkę do robienia doświadczeń 16 kółek magnetycznych 2 stojaki. 		1	
65	Rusz głową 1	Gry i zabawy logiczne wpływające na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. Wykorzystywane z zestawem kontrolnym PUS		5	
66	Rusz głową 2	Gry i zabawy logiczne wpływające na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. Wykorzystywane z zestawem kontrolnym PUS		5	
67	Słowa i zadania	Pomoc składa się z 22 kart A4 i wzorów do budowy zdań o różnej długości. Karty mają na celu wzbogacanie słownictwa dziecka. Materiał językowy został podzielony na kategorie nadrzędne. Każda karta podzielona jest na dwie części: pierwsza to rysunki przykładowych desygnatów należących do danej kategorii nadrzędnej, druga to miejsce, w którym dzieci samodzielnie mogą dorysować lub wkleić inne rysunki przedstawiające przedmioty z omawianej kategorii. Dołączone wzory do budowania zdań służą dziecku jako pomoc w tworzeniu zdania o różnej długości z wybranym wyrazem z danej kategorii. Dziecko ma ułożyć zdanie składające się z tylu wyrazów, ile ma zaznaczonych kółek na pasku kontrolnym. Wypowiadając każde kolejne słowo		1	

		zdania dotyka palcem jednego kółka.			
68	Logopedyczne zabawy grupowe	Romana Sprawka, Joanna Graban. Zbiór zabaw logopedycznych do pracy z jednym dzieckiem i całą grupą. Ćwiczenia mogą być wykorzystane przez logopedów, terapeutów oraz nauczycieli. Są one ułożone według zasady stopniowania trudności, mogą być przeznaczone jako cykle ćwiczeń bądź potraktowane wybiórczo. • format: A4, • 168 str.		1	
69	Klocki Logo	Do zabawy i nauki wymowy, czytania, pisania, ortografii i matematyki. W kasecie znajduje się 150 klocków z umieszczonym na nich pełnym zestawem 44 liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych i matematycznych. Zielony szlaczek u dołu każdego z czterech wariantów liter umożliwia właściwe umieszczanie oraz postrzeganie liter. wym. 1,5 x 4 x 1,5 cm		1	
70	Instrukcja do klocków Logo	Instrukcja zawiera propozycje zadań i ćwiczeń.		1	
71	Przedmioty - zdjęcia	46 zdjęć o wymiarach 15 x 10 cm, przedstawiających przedmioty codziennego użytku. Pomoc pomaga określić zasób słownictwa z tego zakresu, w terapii logopedycznej może być wykorzystywana do poszerzania słownika i ćwiczeń językowych.		1	
72	Żywność - zdjęcia	48 kart o wymiarach 15 x 10 cm przedstawiających różne produkty spożywcze, zarówno półprodukty jak i gotowe posiłki. Doskonałe do ćwiczeń językowych, poszerzania słownictwa oraz pogadarek na temat sposobu żywienia.			
73	Przedmioty - zdjęcia	46 zdjęć o wymiarach 15 x 10 cm, przedstawiających przedmioty codziennego użytku. Pomoc pomaga określić zasób słownictwa z tego zakresu, w terapii logopedycznej może być wykorzystywana do poszerzania słownika i ćwiczeń językowych.		1	
74	Eduterapeutica Dysleksja — program multimedialny.	Daje możliwości wczesnej diagnozy i skutecznej terapii, uwzględniające rozmaite odmiany dysleksji. Ćwiczenia terapeutyczne wykorzystują powszechnie uznana metodę 18 struktur, która umożliwia pogłębianie umiejętności analizy i syntezy wyrazów. Diagnoza obejmuje cztery kategorie poznawcze, kluczowe dla rozwoju umiejętności czytania i pisania: funkcje językowe, wzrokowe, pamięć, myślenie. Terapia obejmuje następujące rodzaje ćwiczeń: uzupełnianie wyrazów poprzez dopisywanie liter i sylab, dzielenie wyrazów na sylaby, oddzielanie słów od siebie, układanie zdań, ćwiczeń z pamięci i ze słuchu, przeznaczone do wydruku karty ćwiczeń grafomotorycznych.		1	
75	EduSensus Dysleksja	Specjalistyczne oprogramowanie wspomagające profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną, które pozwala na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej dla dziecka terapii trudności w nauce czytania i pisania. Ta seria programów przeznaczona jest dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia		1	

		dydaktyczne i korekcyjno-kompensacyjne z dziećmi mającymi trudności w nauce czytania i pisania, przede wszystkim dla uczniów z ryzyka dysleksji oraz z dysleksją rozwojową. Składa się z modułu wspomagającego diagnozę oraz modułu terapeutycznego. Seria wzbogacona jest o zestaw pomocy dydaktycznych, które będą urozmaicać i uzupełniać zaprogramowany w programach komputerowych sposób postępowania terapeutycznego w przypadku trudności w nauce.			
76	Edu Senus — Logopedia pakiet poszerzony.	Oprogramowanie do diagnozy i terapii logopedycznej. Pakiet poszerzony. Aplikacje logopedy, badanie mowy, szereg szumiący, szereg syczący, szereg ciszący, różnicowanie szeregów, głoska r, mowa bezdźwięczna służąca, sfonem, echo korektor, pakiet pomocy tradycyjnych.		1	
77	Eduterapeutica Dyskalkulia	Specjalistyczne oprogramowanie dające możliwość wczesnej diagnozy i skutecznej terapii problemów w nauce umiejętności matematycznych. Diagnoza obejmuje ćwiczenia które badają kodowanie, stałość liczby, stałość tworzywa, orientację przestrzenną, rytmy, ciągi, konsekwencje, oraz operacje na liczbach.		1	
78	EduRom gra matematyczna „Wesołe miasteczko”	Gra edukacyjna w trakcie której rozwiązując ćwiczenia, dziecko będzie mogło przeżyć 15 wesołych przygód . Nagroda za rozwiązanie każdego ćwiczenia jest naklejka. Rozwiązując zadania dziecko ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb, grupowanie różnych przedmiotów, porównywanie liczebności zbiorów.		1	
79	EduRom gra matematyczna „Fabryka zabawek”	Gra edukacyjna w trakcie której, rozwiązując ćwiczenia, dziecko będzie mogło przeżyć 15 wesołych przygód . Nagroda za rozwiązanie każdego ćwiczenia jest naklejka. Rozwiązując zadania dziecko ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb, grupowanie różnych przedmiotów, porównywanie liczebności zbiorów.		1	
80	EduRom „Czytam i piszę”	Gra edukacyjna do języka polskiego dla dzieci w wieku 6-10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program wprowadzający dziecko w świat emocjonującej przygody z literkami, dzięki której nauczy się płynnie i ze zrozumieniem czytać oraz przyswajać sobie reguły poprawnego pisania. Różnorodne ćwiczenia interaktywne, animacje, kolorowe ilustracje i ciekawe narracje swobodnie wprowadzą dziecko w świat liter, wyrazów, zdań oraz tekstów.		1	
81	Plansza edukacyjna „Po co hodujemy?”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cm x 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. Plansza pokazująca, po co hodujemy zwierzęta.. Są tu uwzględnione wszystkie najpopularniejsze rodzaje zwierząt hodowanych (także drób i zwierzęta domowe).		1	
82	Plansza edukacyjna „Po co	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cm x 86 cm 		1	

	uprawiamy? ”	<ul style="list-style-type: none"> • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansza prezentuje produkty, które powstają z roślin uprawnych. Przy nazwach roślin znajdują się fotografie przedstawiające wygląd kłosa, owocu lub bulwy przed przetworzeniem.</p>			
83	Plansza edukacyjna „Pory roku, miesiące, ważne daty”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cm x 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Pory roku, miesiące, ważne daty plansza edukacyjna dwustronna laminowana Na planszy przedstawiono miesiące tak, by pokazać, jakie składają się na poszczególne pory roku i jakie wydarzenia się z tymi porami łączą. Druga strona planszy zawiera zdjęcia ilustrujące 18 najważniejszych dni w roku. Daty zostały ułożone w porządku roku szkolnego, pierwsza jest z września, a ostatnia z sierpnia.</p>		1	
84	Plansza edukacyjna „Warzywa 1”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cmx 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Na pierwszej planszy z warzywami znajdują się rośliny zielone. Są wśród nich te doskonale znane dziecku, jak i występujące rzadziej (np. jarmuż). Warzywa na drugiej stronie nie mają podpisów, by dziecko mogło je nazwać samodzielnie.</p>		1	
85	Plansza edukacyjna „Warzywa 2”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cmx 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Na tej planszy z warzywami znajdują się najpopularniejsze warzywa kolorowe obecne w naszej kuchni. Są wśród nich papryka, pomidory i marchew oraz bardziej egzotyczne, jak patisony. Warzywa na drugiej stronie nie mają podpisów, by dziecko mogło je nazwać samodzielnie.</p>		1	
86	Plansza edukacyjna „Zawody”	format 61 cm x 86 cm		1	

		<ul style="list-style-type: none"> • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansza ta przedstawia trzydzieści sześć popularnych zawodów. Fotografie pozwalają lepiej poznać pracę w danym zawodzie. Mogą być doskonałą podstawą rozmowy z dzieckiem na temat tego, kim są ludzie, dlaczego praca, którą wykonują, jest potrzebna i kim ono samo chce zostać.</p>			
87	Plansza edukacyjna „Zjawiska pogodowe”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cm x 86 cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansza ta pozwoli lepiej poznać przyrodę i sposoby dbania o nią. Zdjęcia przedstawiają piętnaście zjawisk pogodowych. Druga plansza to piętnaście rzeczy, które możemy zrobić dla naszej planety. Dzięki jasnej wymowie zdjęć można nawet małe dziecko nauczyć podstaw ekologii.</p>		1	
88	Praca ludzi - zawody	<p>Teczka zawierająca zestaw lakierowanych rysunków, które przedstawiają:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedszkolankę, - ekspedientkę, - krawcową, - kucharkę, - sprzątaczkę, - pilota, - dentystkę, - okulistę, - żołnierza, - piekarza, - kierowcę, - fryzjera, - listonosza. <p>Na odwrocie każdego rysunku znajduje się wiersz opisujący dany zawód.</p>		1	
89	Plansza edukacyjna „Bezpieczeństwo”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cm x 86 cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Na planszy przedstawiono trzydzieści przestróg, których dzieci muszą przestrzegać, by być bezpiecznymi. W sposób delikatny ostrzegają one przed niebezpieczeństwami ze strony przyrody, elektryczności, innych ludzi itp.</p>		1	

		Ważnym elementem planszy jest czerwony telefon, pod którym znajdują się najważniejsze telefony alarmowe.			
90	Plansza edukacyjna „Dobre wychowanie, zdrowe nawyki”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cmx 86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Jedną część tej planszy można nazwać skrótem z savoir - vivre'u. Przedstawia ona osiemnaście podstawowych zasad dobrego zachowania. Druga część to zasady zdrowego życia (także osiemnaście). Obie strony przydadzą się w wychowaniu dziecka zarówno w szkole, jak i w domu.</p>		1	
91	Przyrodnicze historyjki obrazkowe	<p>Zbiór zawierający dwadzieścia 3-elementowych historyjek obrazkowych z popularnymi zwierzętami spotykanymi na Ziemi (chrabąszczem, ciernikiem, dzięciołem dużym, dzikiem, jaszczurką zwinka, jeżem europejskim, koala, krokodylem nilowym, niedźwiedziem brunatnym, orką, perkozem dwuczubym, pingwinem królewskim, puszczykiem, ważką żagnicą, żabą trawną, żółciem olbrzymim) oraz ze znanymi drzewami rosnącymi w Polsce (jabłonią, jarzębem pospolitym, kasztanowcem, sosną zwyczajną).</p> <p>Każda historyjka składa się z 3 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Prawidłowo ułożona historyjka ma pokazać kolejne fazy rozwoju wybranych zwierząt lub roślin, tak aby na końcu był dorosły osobnik.</p> <p>format A4 oprawa teczka zeszyt 12 stron plansze 21 dwustronnych kolorowych kart dodatki plastikowe kieszonki</p>		1	
92	Plansza edukacyjna „Owoce”	<ul style="list-style-type: none"> •format 61 cmx86cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansza zawiera z jednej strony zdjęcia i nawy owoców uprawianych w Polsce na drzewach, krzewach i jako byliny, z drugiej zaś strony owoce te są niepodpisane, by dzieci same mogły je nazwać.</p>		1	
93	Plansza edukacyjna „Owoce tropikalne”	<ul style="list-style-type: none"> • format 61 cm x 86 cm • dwustronnie zalaminowane - wieloletnia trwałość • uchwyt do powieszenia na ścianie, stojaku itp. <p>Plansza ma za zadanie przybliżenie dziecku wyglądu i nazw owoców tropikalnych, które coraz częściej można zobaczyć w polskich</p>		1	

		sklepach. Na jej odwrocie znalazły się te same owoce, ale bez podpisu, by dzieci samodzielnie mogły je nazwać.			
RAZEM BRUTTO:					