

Ogłoszenie przetargu nieograniczonego

Burmistrz Miasta i Gminy Koźmin Wlkp. ogłasza III ustny przetarg nieograniczony na sprzedaż niżej wymienionych niezabudowanych nieruchomości stanowiących własność miasta i gminy Koźmin Wlkp. położonych w **miejsowości Orla** zapisanych w Księdze wieczystej Sądu Rejonowego w Krotoszynie Nr KZ1R/00023548/4 :

1. działka **nr 323/2 o powierzchni 988 m²** w ewidencji gruntów Rola kl. II.
W obowiązującym planie zagospodarowania przestrzennego tereny zabudowy mieszkaniowej Mj.

Cena wywoławcza nieruchomości 27.586,44 zł brutto

2. działka **nr 323/4 o powierzchni 1028 m²** w ewidencji gruntów Rola kl. II.
W obowiązującym planie zagospodarowania przestrzennego tereny zabudowy mieszkaniowej Mj.

Cena wywoławcza nieruchomości 28.703,28 zł brutto

3. działka **nr 323/5 o powierzchni 1039 m²** w ewidencji gruntów Rola kl. II.
W obowiązującym planie zagospodarowania przestrzennego tereny zabudowy mieszkaniowej Mj.

Cena wywoławcza nieruchomości 29.009,55zł brutto

Wykazane do sprzedaży działki wolne są od obciążeń i zobowiązań.

Przetargi odbędą się **dnia 12 sierpnia 2015r.** w Urzędzie Miasta i Gminy ul. Stary Rynek 11 (Sala Sesyjna w budynku od ul. Przyjemskich):

na nieruchomość z punktu 1 o godz. 10⁰⁰

na nieruchomość z punktu 2 o godz. 10³⁰

na nieruchomość z punktu 3 o godz. 11⁰⁰

Warunkiem przystąpienia do przetargu jest wpłacenie wadium w wysokości :

na nieruchomość z punktu 1 kwota 2.700,- zł

na nieruchomość z punktu 2 kwota 2.800,- zł

na nieruchomość z punktu 3 kwota 2.900,- zł

najpóźniej do dnia 09 sierpnia 2015r. na konto Urzędu MiG Koźmin Wlkp. w PKO BP

Nr 75 1020 2267 0000 4502 0004 2465.

Wadium wpłacone przez osobę, która wygra przetarg zalicza się na poczet ceny nabycia nieruchomości. W przypadku odstąpienia przez osobę, która wygra przetarg od zawarcia umowy notarialnej wpłacone przez nią wadium ulega przepadkowi.

Informacje można uzyskać w Urzędzie Miasta i Gminy, pokój nr 8, tel. (062) 7219351 w godzinach pracy Urzędu.

Koźmin Wlkp. dnia 08.07.2015r.